

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diambil dari Pembuatan Sistem Penerimaan Siswa Baru SMA N 1 GAMPING sebagai berikut:

1. Membantu dalam memberikan informasi – informasi pendaftaran dan seleksi siswa baru.
2. Seleksi dilakukan berdasarkan nilai ujian nasional dan prestasi sesuai kuota yang tersedia
3. Calon siswa hanya bisa menginputkan satu prestasi yang dipilih dan yang bobotnya paling besar.
4. Sistem ini dapat mengelolah data calon siswa, pendaftaran, seleksi pembuatan laporan dan fasilitas untuk daftar ulang yang memudahkan petugas dalam melakukan rekap data.

4.2 Saran

Berdasarkan masalah diatas setelah program diimplementasikan berikut saran – saran yang diberikan untuk Sistem Penerimaan Siswa Baru SMA N 1 GAMPING :

1. Bagi calon siswa yang memiliki prestasilebih dari satu macam disediakan fasilitas untuk menginputkan lebih dari satu prestasi calon siswa.
2. Menyediakan fasilitas untuk Pembagian Kelas
3. Fasilitas Input Untuk Pengelolaan Data Pembayaran

4. Menjadikan Desain Agar Lebih Menarik