

CARA MENJALANKAN PROGRAM

Mengatur AndroidManifest.xml

- Pastikan aplikasi yang berhubungan dengan internet atau jaringan harus memiliki sebuah *permission*, yaitu:

```
<uses-permission  
    android:name="android.permission.INTERNET" />
```

- Tentukan kelas yang akan dijalankan pertama kali ketika aplikasi berjalan. Letakkan nama kelas pada *activity* pertama pada file.

```
<activity  
    android:name=".LoginActivity"  
    android:label="@string/app_name" >  
    <intent-filter>  
        <action android:name="android.intent.action.MAIN"  
            />  
        <category  
            android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />  
    </intent-filter>  
</activity>
```


- Masukkan kelas-kelas yang lain di dalam activity berikutnya.
<activity android:name=".MainActivity" />
</application>

Menjalankan Aplikasi dengan Emulator


- Jalankan Android Virtual Device Manager (AVD Manager) dengan menekan ikon



pada *toolbar*.

- Pada jendela AVD Manager, klik Create Virtual Device.
- Selanjutnya pilih perangkat yang ingin digunakan sebagai uji coba, seperti Nexus 5. Lalu klik Next.
- Pilih versi android untuk sistem operasi perangkat yang digunakan dan klik Next.
- Verifikasi pengaturan AVD dan klik Finish. Tunggu hingga AVD telah *standby*.
- Pilih icon Run  pada *toolbar*.
- Pada window Choose Device, klik Launch Emulator.
- Pilih AVD yang sudah dibuat sebelumnya dan klik OK.
- Buka emulator dan tunggu hingga aplikasi terbuka.

Menjalankan Aplikasi dengan Smartphone

- Hubungkan *smartphone* ke PC/laptop dengan menggunakan kabel USB.
- Install driver USB Vendor ID sesuai merk *smartphone* yang digunakan. (dapat diakses di <https://developer.android.com/studio/run/device.html>).
- Buka Pengaturan/*Settings* pada *smartphone*, dan cari menu Opsi pengembang/*Developer options*.
- Aktifkan pilihan Debugging USB.
- Buka project android yang ingin dijalankan.
- Pilih icon Run  pada *toolbar*.
- Pada window Choose Device, klik device yang berstatus *online*.
- Klik tombol OK.
- Tunggu hingga aplikasi muncul pada *smartphone*.