

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pintu merupakan tempat masuk untuk memulai kegiatan sehari-hari. Selama ini pintu digunakan untuk kegiatan keluar masuk orang maupun barang. Pintu juga berfungsi agar orang asing tidak dapat menerobos masuk ke dalam rumah.

Sedangkan, dalam instansi tertentu, biasanya memiliki ruangan yang tidak semua orang bebas masuk, dikarenakan untuk menyimpan informasi dan dokumen-dokumen yang rahasia. Untuk menjaga keamanan, maka dibutuhkan suatu sistem pengamanan yang baik guna mencegah terjadinya penyusupan.

Untuk menjamin tingkat kerahasiaan tersebut dapat digunakan kode-kode dengan berbagai variasi kombinasi, sehingga hanya orang-orang tertentu saja yang dapat mengakses kode ini. Keseluruhan kode-kode ini dapat diwujudkan dengan menggunakan ketukan.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka penulis mengajukan judul “APLIKASI KUNCI PINTU RAHASIA DENGAN KETUKAN BERBASIS ARDUINO”.

1.2. Tujuan

Tujuan dari pembuatan proyek akhir ini adalah mengimplementasikan aplikasi kunci pintu rahasia dengan ketukan berbasis arduino.

1.3. Rumusan Masalah

Rumusan masalahnya adalah bagaimana mengimplementasikan aplikasi kunci pintu rahasia dengan ketukan berbasis arduino.

1.4. Batasan Masalah

- Batas kode rahasia yang dimasukkan maksimal 20 ketukan.
- Alat ini hanya berupa prototype, sehingga jika ingin mengimplementasikan pada pintu membutuhkan perubahan komponen.