

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Teknologi komunikasi sekarang berkembang sangat cepat seiring berkembangnya ilmu pengetahuan. Aktivitas yang sangat cepat mudah salah satunya adalah SMS (*Short Message Service*). SMS dapat diaplikasikan sebagai media teknologi layanan dengan SMS Gateway. Dengan java yang menyediakan seperangkat pelayanan yang lengkap kepada komponen tersebut, dan dengan penanganan secara rinci perilaku aplikasi secara otomatis tanpa menggunakan pemrograman yang kompleks.

Pada pengolahan data terlihat bahwa penerapan komputer di instansi tersebut dapat dikatakan sangat kurang, setiap transaksi pembayaran karyawan harus mencari data siswa di buku besar berisi data-data siswa, mencatat transaksi pada kolom-kolom yang terdapat pada buku tersebut. Banyak kasus-kasus siswa yang tidak bertanggung jawab (mengelabui orang tuanya) dalam melakukan transaksi pembayaran biaya spp, kekurangtahuan orang tua wali akan besar biaya yang harus dibayarkan akan membuat celah bagi oknum siswa untuk meminta biaya yang lebih kepada orang tua walinya, selain itu kasus lain dimana seorang telah diberi biaya pendidikan oleh orang tuanya tapi tidak dibayarkan, dan di gunakan untuk keperluan lain

Dari beberapa hal tersebut dapat dilihat mengenai perlunya membangun aplikasi yang berbasis *client server* untuk diterapkan dalam proses pengolahan data pembayaran SPP dengan menggunakan SMS *Gateway* di SMK 1 Sewon.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Perancangan sistem secara umum merupakan tahap persiapan dan perancangan secara rinci terhadap sistem pembayaran administrasi yang akan dibangun. Bagaimana cara merancang sistem SMS *Gateway* sebagai media informasi pengelolaan data pembayaran SPP pada SMK N 1 Sewon?

## **1.3 Ruang lingkup**

Untuk menghindari meluasnya ruang lingkup, maka dalam penelitian hanya dibatasi oleh :

- 1 Jenis-jenis pembayaran dan kebijakan-kebijakan yang diberikan kepada siswa sesuai dengan ketentuan sekolah.
- 2 Aplikasi sistem pembayaran SPP yang dapat menyajikan informasi mengenai biaya SPP, transaksi pembayaran SPP, dan notifikasi SMS *Gateway* yang dikirimkan kepada orang tua wali sebagai informasi pembayaran yang telah dilakukan oleh siswa. Sistem ini dapat digunakan oleh pegawai bagian administrasi yang telah diberi tanggung jawab kepada kepala sekolah untuk mengelola administrasi pembayaran SPP.
- 3 Aplikasi yang dibangun berbasis *client server*
- 4 Aplikasi yang dibangun menggunakan java dan MySQL.

#### **1.4 Tujuan Perancangan Sistem**

Tujuan dari perancangan adalah untuk membuat sistem dengan sms gateway sebagai media informasi pembayaran SPP yang dapat digunakan untuk mengetahui informasi bagi orang tua wali di dalam transaksi pembayaran yang sudah dilakukan

#### **1.5 Manfaat penelitian**

Manfaat dari penelitian ini yaitu untuk mendapatkan informasi pembayaran SPP. dan dapat menghasilkan laporan pembayaran dengan menggunakan sms *gateway*.

#### **1.6 Sistematika penulisan**

##### **1 BAB I, Pendahuluan**

Bab ini berisi uraian tentang Latar Belakang Masalah yang mendasari pentingnya diadakan penelitian, identifikasi, dan perumusan Masalah Penelitian, Maksud dan Tujuan Penelitian, Kegunaan Penelitian yang diharapkan, serta Sistematika Penulisan

##### **2 BAB II, Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori**

Bab ini berisi Tinjauan Pustaka yaitu perbandingan penelitian yang dibuat dengan penelitian - penelitian sebelumnya yang sumbernya terpublikasikan dalam jurnal. Dasar Teori, mendiskripsikan pengertian, jenis-jenis dan prinsip dasar, Media Komunikasi dan Saluran Komunkasi, Hubungan Masyarakat dan teori Profesionalisme.

### 3 BAB III, Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini berisi tentang data yang digunakan dikelompokkan sesuai fungsinya dan prosedur pengumpulannya, peralatan atau perangkat keras yang digunakan dalam penelitian dan terakhir adalah Analisis dan Rancangan Sistem yaitu aktivitas yang memuat sejumlah kegiatan menganalisis dan mendeskripsikan sistem kemudian dicari kaitannya dan ditafsirkan maknanya disertai dengan desain atau gambaran arsitektur dari sistem.

### 4 BAB IV, Implementasi Dan Pembahasan

Dalam bab ini diuraikan tentang hasil penelitian yang meliputi Implementasi (potongan program) sesuai dengan isi dari Bab III, gambar dari hasil penelitian yang dibuat, praktek implementasi hasil penelitian sesuai dengan data yang dimasukkan dan pembuktian hasil uji coba.

### 5 BAB V, Penutup

Berisi uraian tentang pokok-pokok kesimpulan dan saran-saran yang perlu disampaikan kepada pihak-pihak yang berkepentingan dengan hasil penelitian.