BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Indonesia adalah negara yang memiliki tempat wisata yang beragam, antara lain wisata alam dan wisata budaya. Masing-masing dari wisata tersebut memiliki keindahan dan ciri khas tersendiri. Sektor pariwisata merupakan faktor penting bagi pendapatan daerah dan negara, karena selain memberikan keuntungan bagi tempat wisata itu sendiri juga memberi keuntungan pada infrastruktur yang menjadi pendukungnya, seperti tempat penginapan, biro perjalanan, rumah makan, penjual oleh- oleh dan penjual cinderamata.

Kabupaten Bantul adalah salah satu daerah di Daerah Istimewa Yogyakarta yang mempunyai beberapa tempat wisata yang indah dan menarik, namun belum banyak orang yang mengetahui berbagai tempat wisata yang ada di Kabupaten Bantul, karena dalam teknologi penyampaian informasi pariwisata masih kurang begitu maksimal. Dengan pendekatan teknologi informasi diharapkan segala informasi tentang pariwisata dapat diterima atau diakses dengan cepat dan mudah oleh masyarakat luas.

Melalui pendekatan teknologi informasi, kondisi tersebut dapat dipenuhi dengan adanya sistem informasi berbasis web yang memiliki tampilan lebih menarik dan sekaligus menjadi alternatif lain bagi

masyarakat selain web resmi yang dimiliki oleh dinas terkait. Dengan menggunakan teknologi informasi ini, maka masyarakat dapat memperoleh informasi tentang pariwisata yang ada di kabupaten Bantul dengan cepat dan mudah. Setelah masyarakat memperoleh informasi tentang pariwisata dan infrastruktur pendukungnya, maka secara otomatis jumlah pengunjung tempat pariwisata akan meningkat.

Semakin berkembangnya internet saat ini, penulis berinisiatif membuat rancangan program dan database khususnya profil pada bidang pariwisata dan budaya. Hasil rancangan ini nantinya akan memudakan dalam penyampaian informasi tantang potensi pariwisata dan budaya yang ada di Kabupaten Bantul kepada masyarakat dan khususnya wisatawan yang akan berkunjung ke Kabupaten Bantul, dengan judul "Sistem Informasi Pariwisata Di Kabupaten Bantul".

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah : "Bagaimana membangun sistem informasi pariwisata berbasis web di Kabupaten Bantul yang dapat memberikan pengetahuan dan informasi tentang pariwisata Kabupaten Bantul?"

1.3. Ruang Lingkup

Ruang lingkup dalam pembuatan Sistem Informasi ini diantaranya adalah :

1. Sistem menginformasikan keberadaan tempat wisata di Kabupaten Bantul.
2. Menyampaikan informasi even budaya pariwisata.
3. Sistem ini juga dilengkapi fasilitas berupa, galeri, agenda kegiatan, serta berita-berita mengenai informasi pariwisata di Kabupaten Bantul.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membuat sistem informasi pariwisata berbasis web di Kabupaten Bantul. Sistem informasi pariwisata Kabupaten Bantul ini diharapkan sebagai media untuk memperkenalkan informasi pariwisata Kabupaten Bantul ke masyarakat melalui internet, dan membantu memudahkan masyarakat khususnya wisatawan yang ingin berkunjung atau mengetahui informasi pariwisata di Kabupaten Bantul.

1.5. Manfaat Penelitian

Sistem merupakan sistem informasi pariwisata di Kabupaten Bantul yang dapat memberikan informasi tentang objek-objek wisata yang ada di Kabupaten Bantul.

1.6. Sistematika Penulisan

Secara teknis penulisan skripsi ini dibagi atas lima bab dan masing-masing bab terdiri dari sub bab, dimana antara bagian yang satu dengan bagian yang lainnya saling berhubungan yaitu :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan uraian yang memuat tentang segala yang melatarbelakangi penulis melakukan penelitian dan yang menjadi dasar dari permasalahan, yang terdiri atas latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 : TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab ini penulis menjelaskan mengenai sumber data yang digunakan sebagai referensi dalam membangun sistem informasi pariwisata yang berisi teori-teori meliputi pengertian basis data, operasi basis data, perancangan basis data, pengertian Structured Query Language (SQL), pengertian HTML, pengertian PHP, serta pengertian konsep dasar sistem, konsep basis data, konsep perancangan basis data, Data Flow Diagram : pengertian, simbol dan penjelasannya, keterbatasan DFD.

BAB 3 : METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang data-data yang diperlukan dalam penulisan dan perancangan sistem. Dalam bab ini berisikan penjelasan diantaranya studi literatur, pengumpulan data, analisis sistem dan perancangan, implementasi sistem, pengujian sistem, serta dokumentasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memuat langkah dan pembahasan yang sifatnya terpadu, yang dapat disajikan dalam bentuk gambar dan penjelasan dari masing-masing bagian.

BAB V : PENUTUP

Bab ini dibagi menjadi dua sub bab, kesimpulan yang menjawab permasalahan yang dihadapi penulis dan saran yang berisi solusi alternatif untuk menyelesaikan permasalahan yang terjadi.