BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kemajuan teknologi informasi begitu sangat diperlukan sebagai salah satu sarana informasi bagi suatu perusahaan/organisasi baik dalam skala kecil maupun dalam skala besar. Sistem informasi merupakan fokus utama dari studi sistem informasi dan organisasi informatika. Dan oleh karena itu sistem informasi yang berbasis komputasi sudah banyak diterapkan sebagai sarana untuk membantu dalam berbagai hal. Sebagai contoh adalah website.

Website merupakan halaman situs sistem informasi yang dapat diakses secara cepat. Website diharapkan mampu untuk meningkatkan kinerja agar lebih efektif dan efisien serta mudah dalam penerimaan informasi.

Sistem Informasi Geografis (SIG) atau *Geographic information system* (*GIS*) yang sangat berpotensi dan esensial untuk menyimpan data, menganalisa dan menampilkan data dengan bantuan data atribut dan ruang.

Kota Pontianak adalah ibukota provinsi Kalimantan Barat, Indonesia. Kota ini dikenal sebagai Kota Khatulistiwa karena dilalui garis khatulistiwa. Namun tidak semua masyarakat mengetahui akan objek wisata yang ada di daerah tersebut.

Demi mempermudah dalam menemukan informasi mengenai objek wisata yang ada di kota Pontianak maka diambil judul skripsi "**Sistem Informasi Geografis Objek Wisata Kota Pontianak Berbasis Web**".

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, permasalahan dari penelitian ini adalah :

1. Bagaimana membangun Aplikasi Objek Wisata Kota Pontianak kedalam sistem informasi geografis berbasis web?
2. Bagaimana Aplikasi Objek Wisata Kota Pontianak dapat membantu dalam menemukan lokasi wisata, Kantor polisi, Rumah sakit, ATM, Bank, Hotel dan Tempat kuliner?
3. Bagaimana informasi mengenai jenis transportasi yang melewati objek wisata?

1.3. Ruang Lingkup

Untuk menghindari kerancuan dan ketidakjelasan dalam pembahasan, maka dibuat ruang lingkup yang jelas dalam pembuatan aplikasi ini. Adapaun ruang lingkup tersebut adalah:

a) User hanya bisa menggunakan aplikasi secara online
b) Aplikasi ini terbatas pada kota Pontianak
c) Aplikasi menampilkan peta dan rute perjalanan ke tempat wisata, Kantor polisi, Rumah sakit, ATM, Bank, Hotel dan Tempat kuliner
d) Memberikan informasi yang terkait dengan tempat wisata
e) Memberikan informasi wisata alam, budaya dan kuliner
f) Memberikan informasi mengenai transportasi yang digunakan

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi sistem informasi geografis objek wisata Kota Pontianak berbasis web.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang telah dilakukan dibagi menjadi dua sisi :

1. Manfaat bagi Penulis

   Menambah wawasan khususnya pada bidang Teknologi Informatika, yang dapat diterapkan dalam dunia kerja.

2. Manfaat bagi lembaga Pendidikan

   a) Sebagai masukan guna meningkatkan kualitas lembaga pendidikan yang ada, termasuk dunia pendidikan yang bersangkutan dan penentu kebijakan dalam lembaga pendidikan, serta pemerintah secara umum.

   b) Dapat menjadi pertimbangan untuk diterapkan didunia pendidikan pada lembaga-lembaga pendidikan yang ada di Indonesia sebagai salah satu solusi terhadap permasalahan pendidikan yang ada.

1.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pendahuluan yang berisi latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian dan manfaat penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini menjelaskan akan dasar-dasar dari teori yang bersangkutan seperti sekilas tentang pariwisata Kota Pontianak, Sistem Informasi Geografis, Xampp, PHP dan HTML serta perbandingan antar penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan akan perancangan sistem pada perangkat lunak Sistem Informasi Geografis berbasis web.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan pembuatan dan implementasi sistem pada perangkat lunak yang terhubung dengan jaringan internet

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi akan kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang telah dilakukan.