

## ABSTRAK

SMA N 1 Wanadadi merupakan salah satu lembaga yang bergerak dalam bidang pendidikan dan akademik. SMA N 1 Wanadadi sangat membutuhkan perancangan perangkat lunak yang memadai dalam mengelola dan menjalankan berbagai aktifitas sekolah. Salah satunya adalah sistem informasi perancangan dana anggaran pertahun yang sekarang ini masih belum terintegrasi dan terkomputerisasi, sehingga masih memiliki kekurangan dalam memenuhi kebutuhan sekolah atau instansi tersebut, khususnya untuk masalah penyusunan dana anggaran.

Pendekatan yang digunakan dalam penelitian adalah dengan menggunakan beberapa alat bantu dengan teknik pengerjaan, seperti diagram konteks dan *data flow diagram* (DFD). Dan model pengembangan yang digunakan adalah model *waterfall*. Dimana model *waterfall* merupakan urutan aktifitas yang dilakukan dalam pengembangan sistem mulai dari penentuan masalah, analisis kebutuhan, perancangan implementasi dan uji sistem. Model ini menawarkan cara pembuatan perangkat lunak yang lebih nyata.

Dengan dibuatnya sistem informasi perancangan dana anggaran pertahun pada SMA N 1 Wanadadi diharapkan memiliki peranan penting untuk memperbaiki kinerja sistem pengolahan data dan penganggaran di SMA N 1 Wanadadi sehingga diharapkan akan menjadi kemudahan untuk sarana pengolahan data dan kegiatan untuk penginputan anggaran dan realisasi anggaran dalam satu tahun sehingga diperoleh hasil yang lebih cepat, lebih tepat, lebih baik juga dalam perhitungan nilai anggaran yang akurat.

Kata kunci : Anggaran, Rancangan anggaran pertahun, Sistem Informasi