

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Permasalahan

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang sangat pesat mendorong berbagai lembaga pendidikan memanfaatkan sistem *e-learning* untuk meningkatkan efektivitas dan fleksibilitas pembelajaran. Belum optimalnya proses belajar mengajar dikelas diakui sebagai permasalahan vital yang perlu diberikan solusi secepatnya.

SMA Negeri 8 Yogyakarta merupakan salah satu lembaga pendidikan menengah atas di Yogyakarta. Pada sekolah tersebut masih mengandalkan pembelajaran secara tatap muka antara siswa dan guru dalam proses belajar mengajar. Sehingga diperlukan aplikasi sistem pembelajaran dengan metode *e-learning* untuk melengkapi metode konvensional (tatap muka) agar menumbuhkan motivasi belajar siswa.

Salah satu metode pembelajaran yang sedang berkembang saat ini yaitu *e-learning*. Konsep *e-learning* dapat membantu para guru untuk memberikan bahan ajar, agar siswa akan mendapatkan materi dan bisa mempelajarinya dirumah. Dan pada saat proses pembelajaran di dalam kelas siswa tidak hanya fokus untuk mencatat materi yang diajarkan, tetapi siswa bisa fokus memperhatikan saat guru menjelaskan materi yang sedang dibahas. Sehingga hasil proses belajar di kelas siswa dapat memahami materi dengan maksimal.

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka skripsi ini mengambil judul Implementasi Sistem E-Learning pada SMA Negeri 8 Yogyakarta dengan adanya sistem *e-learning* ini diharapkan dapat dijadikan media tambahan yang membantu proses pembelajaran.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menerapkan aplikasi E-Learning di SMA Negeri 8 Yogyakarta ?
2. Bagaimana cara agar siswa dapat menanyakan materi yang kurang dimengerti kepada guru saat belajar di rumah ?
3. Bagaimana cara siswa melaksanakan kuis online dan guru untuk melihat hasil kuis siswa ?

1.3. Ruang Lingkup

Agar tercapai tujuan yang diharapkan, maka diperlukan suatu ruang lingkup dengan membatasi masalah - masalah yang akan dicoba untuk mendapatkan solusinya. Adapun ruang lingkup dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Data siswa dan guru yang akan digunakan adalah siswa dan guru kelas 2 dan 3 SMA Negeri 8 Yogyakarta.
2. Sistem yang dikembangkan merupakan pendukung bagi proses belajar mengajar di SMA Negeri 8 Yogyakarta.

3. Soal kuis yang diberikan oleh guru berjenis soal pilihan ganda.
4. Materi dapat diakses oleh semua siswa sesuai dengan jurusan.
5. Waktu pengerjaan soal kuis online menggunakan waktu hitung mundur dari waktu yang sudah ditentukan oleh guru.
6. Forum diskusi dapat digunakan oleh siswa setelah guru membuat topik dengan waktu yang *real time*.

1.4. Tujuan Penelitian

Dari latar belakang masalah yang telah di kemukakan di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang sistem e-learning di SMA Negeri 8 Yogyakarta.
2. Mengimplementasikan e-learning SMA Negeri 8 Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Dengan berhasilnya tujuan penelitian di atas maka diharapkan mendapat beberapa manfaat yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Meningkatkan efisiensi dan efektivitas kinerja bagi guru dan siswa dalam proses belajar mengajar dan akan mendapatkan lebih optimal.
2. Meminimalisir kesulitan para pendidik dan peserta didik dalam kegiatan belajar mengajar.
3. Memudahkan siswa mendapat materi pelajaran, dan mengerjakan soal - soal kuis yang terdapat dari bank soal.

4. Memudahkan guru untuk memberikan materi pelajaran, dan dapat melihat jawaban soal kuis yang telah di kerjakan oleh siswa.

1.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pendahuluan yang berisi latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian dan manfaat penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini menjelaskan akan dasar - dasar dari teori yang bersangkutan seperti sekilas tentang *E-Learning*, Xampp, Bahasa Pemrograman PHP, dan HTML serta perbandingan antar penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan akan perancangan sistem pada perangkat lunak Sistem *E-Learning*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan pembuatan dan implementasi sistem pada perangkat lunak yang terhubung dengan jaringan internet.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi akan kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang telah dilakukan.