

CARA MENJALANKAN PROGRAM

1. User membuka aplikasi
2. User membuka tampilan menuUtama
3. User memilih berkas citra
4. User menampilkan berkas citra
5. User memilih berkas teks atau menulis pesan teks
6. User menampilkan berkas teks
7. User memilih metode
8. User menyisipkan 4 bit setelah penyisipan selesai
9. User menampilkan hasil penyisipan