

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan sektor pariwisata saat ini sangat menjanjikan. Pariwisata yang dikelola secara maksimal akan memberikan dampak secara langsung bagi pertumbuhan ekonomi suatu daerah. Untuk mendukung sektor pariwisata, diperlukan pembangunan infrastruktur yang memadai. Selain itu juga diperlukan sebuah media promosi yang mudah diakses dari mana saja dan memberikan informasi kepada calon wisatawan tentang tempat wisata yang ada.

Seiring dengan perkembangan teknologi, media informasi yang saat ini sangat populer adalah internet, karena keunggulannya yaitu dapat diakses dengan mudah dan cepat dari mana saja. Informasi dapat ditampilkan pada suatu website yang nantinya dapat dilihat oleh pengguna internet, yang dalam hal ini adalah calon wisatawan. Dengan pengguna yang setiap harinya terus bertambah, maka internet merupakan sarana yang tepat sebagai media promosi pariwisata.

Masalah di Kabupaten Pati, terdapat beberapa obyek wisata yang masih memerlukan promosi lebih lanjut. Promosi obyek wisata merupakan salah satu faktor yang penting untuk perkembangan pariwisata kota Pati dan berdampak bagi peningkatan pendapatan untuk pemerintah dan masyarakat setempat.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada, maka rumusan masalah dalam skripsi ini adalah bagaimana membangun Sistem Informasi Geografis Pariwisata Di Kabupaten Pati Berbasis Web.

## 1.3 Ruang Lingkup

Dalam penulisan skripsi ini dibatasi hal-hal yang akan dibahas dalam perancangan yaitu :

1. Aplikasi yang di gunakan adalah berbasis web.
2. Sistem di rancang untuk menghasilkan informasi wisata alam, wisata kuliner, oleh-oleh, hotel, transportasi dan restoran.
3. Aplikasi ini dapat menghasilkan informasi pencarian data wisata dan lokasi wisata menggunakan google maps di Kabupaten Pati.
4. Memberikan informasi lokasi wisata terdekat.
5. Membuat aplikasi dengan *multi language*.
6. Pengguna sistem terdiri dari administrator sebagai pengelola konten, dan pengunjung.

## 1.4 Tujuan

Tujuan dalam skripsi ini adalah membuat Sistem Informasi Pariwisata Di Kabupaten Pati Berbasis Web. Sistem ini di harapkan dapat memberikan informasi tentang obyek wisata alam, wisata kuliner, oleh-oleh, hotel, transportasi dan restoran yang ada di Kabupaten Pati. Sistem ini dirancang untuk memberikan informasi wisata bagi calon wisatawan yang akan berkunjung.