

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Pada web tradisional biasa jika mengklik suatu tombol/link tertentu maka browser akan melakukan refresh dimana dokumen HTML akan dibaca dari awal dan layar browser akan menjadi blank sesaat karena pada saat itu browser sedang meminta/merequest data dari web server dan hal itulah yang membuat aplikasi website menjadi kurang interaktif dan responsif. Ajax digunakan untuk memecakan masalah tersebut, Ajax membuat aplikasi website lebih interaktif dan responsive serta memiliki kecepatan dalam memproses request ke server. Saat ini Ajax sudah menjadi teknologi yang wajib diterapkan bagi website-website modern.

Toyen Souvenir adalah sebuah toko yang menjual berbagai macam souvenir. Dengan menggunakan teknologi ajax pada sistem penjualan ini maka dapat lebih interaktif dari sisi interface dan aman dari sisi validasi user atau validasi transaksi. Selain itu ajax digunakan untuk membuat fungsi menghitung dan mencetak transaksi setiap pembeli melakukan pemesanan souvenir.

Berdasarkan uraian di atas maka penelitian ini akan membahas bagian mengembangkan aplikasi penjualan souvenir dengan mengimplementasikan Ajax agar penjualan souvenir dapat dilakukan secara online.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat ditentukan rumusan masalah yaitu bagaimana mengimplementasikan Ajax dalam perancangan aplikasi penjualan souvenir di toko Toyan Souvenir. Yakni sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat validasi username, email dan password pada form pendaftaran dengan menggunakan ajax?
2. Bagaimana membuat validasi login pada identifikasi username dan password dengan menggunakan ajax?
3. Pada keranjang belanja bersifat real time jika konsumen memilih barang yang akan di beli?
4. Bagaimana cara membuat perhitungan dalam menghitung harga sesuai jumlah barang dan diskon dengan menggunakan ajax?

### **1.3 Ruang Lingkup**

Mengingat luasnya cakupan masalah maka pada penelitian ini dibuat batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi melayani pengelolaan barang, transaksi penjualan dan pelaporan.
2. Aplikasi ini mengimplementasikan Ajax pada pembuatan form agar lebih cepat dalam pengolahan data-data dinamis..
3. Tidak melayani retur barang.
4. Pembayaran melalui transfer rekening dan sistem menyediakan pembayaran.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian meliputi :

1. Membuat website penjualan souvenir dengan memanfaatkan teknologi ajax dalam validasi dan fungsinya.
2. Mempermudah calon pelanggan atau pelanggan untuk membeli souvenir pada Penjualan souvenir sehingga tidak perlu langsung datang ke toko.
3. Membangun aplikasi toko online berbasis ajax.