CARA MENJALANKAN PROGRAM

Cara menjalankan program dari aplikasi bermain gamelan berbasis android disajikan 1 pilihan menu yaitu menu pilih alat musik, dalam menu pilih alat musik terdapat beberapa alat musik gamelan seperti gong, kendhang, demung, saron, slenthem, gambang, dan kenong. Juga terdapat menu kuis sebagai metode mengenali suara alat musik gamelan.

- Jika pilihan adalah menu gong, maka akan ditampilkan sebuah gong dengan bunyi yang nantinya akan disentuh untuk mengeluarkan bunyi yang sesuai dengan gong tersebut, terdapat juga *button metronome* untuk mengatur tempo ketukan, tombol rekam untuk merekam kegiatan *user* bermain gong dan tombol *play* untuk memutar hasil rekam.
- Jika pilihan adalah menu kendhang, maka akan ditampilkan sebuah kendhang dengan bunyi yang nantinya akan disentuh untuk mengeluarkan bunyi yang sesuai dengan kendhang tersebut, terdapat juga *button metronome* untuk mengatur tempo ketukan, tombol rekam untuk merekam kegiatan *user* bermain kendhang dan tombol *play* untuk memutar hasil rekam.
- Jika pilihan adalah menu demung, maka akan ditampilkan sebuah demung dengan bunyi yang nantinya akan disentuh untuk mengeluarkan bunyi yang sesuai dengan demung tersebut, terdapat juga *button metronome* untuk mengatur tempo ketukan, tombol rekam untuk merekam kegiatan *user* bermain demung dan tombol *play* untuk memutar hasil rekam.
- Jika pilihan adalah menu saron, maka akan ditampilkan sebuah saron

dengan bunyi yang nantinya akan disentuh untuk mengeluarkan bunyi yang sesuai dengan saron tersebut, terdapat juga *button metronome* untuk mengatur tempo ketukan, tombol rekam untuk merekam kegiatan *user* bermain saron dan tombol *play* untuk memutar hasil rekam.

- Jika pilihan adalah menu slenthem, maka akan ditampilkan sebuah slenthem dengan bunyi yang nantinya akan disentuh untuk mengeluarkan bunyi yang sesuai dengan slenthem tersebut, terdapat juga *button metronome* untuk mengatur tempo ketukan, tombol rekam untuk merekam kegiatan *user* bermain slenthem dan tombol *play* untuk memutar hasil rekam.
- Jika pilihan adalah menu gambang, maka akan ditampilkan sebuah gambang dengan bunyi yang nantinya akan disentuh untuk mengeluarkan bunyi yang sesuai dengan gambang tersebut, terdapat juga *button metronome* untuk mengatur tempo ketukan, tombol rekam untuk merekam kegiatan *user* bermain gambang dan tombol *play* untuk memutar hasil rekam.
- Jika pilihan adalah menu kenong, maka akan ditampilkan sebuah kenong dengan bunyi yang nantinya akan disentuh untuk mengeluarkan bunyi yang sesuai dengan kenong tersebut, terdapat juga *button metronome* untuk mengatur tempo ketukan, tombol rekam untuk merekam kegiatan *user* bermain kenong dan tombol *play* untuk memutar hasil rekam.
- Jika pilihan adalah menu kuis, maka akan ditampilkan pertanyaan pilihan ganda untuk menguji apakah *user* mengenali suara alat musik gamelan

gong kempul, kendhang, demung, saron, slenthem, gambang, kenong. Didalam kuis ini ada 7 pertanyaan pilihan ganda.

- Jika pilihan selanjutnya adalah tombol back, maka akan keluar dari program aplikasi.