

## **DAFTAR PUSTAKA**

- H, Nazaruddin Safaat. 2011. Membangun Aplikasi Mobile Berbasis Android, Bandung: Informatika.
- Munawar. 2005. Pemodelan Visual Dengan UML, PT. Yogyakarta, Graha Ilmu.
- Rosa A.S., 2011, Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak, Modula, Bandung.
- Sofyan Hanafi, (2009), Pembelajaran interaktif alat musik gamelan jawa dengan menggunakan web, STMIK Akakom Yogyakarta.
- Sri Redjeki, S.Si., M.Kom. 2010. Analisis Desain Obyek Oriented, Yogyakarta: STMIK AKAKOM.
- Yudha Anggara, (2014), pembelajaran interaktif alat musik gamelan dengan mengimplementasikan sebuah aplikasi virtual gamelan berbasis desktop, STMIK Akakom Yogyakarta.