# KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, Ida Sang Hyang Widhi Wasa yang telah melimpahkan segala Asung Kertha Wara NugrahaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Game Puzzle Pesona Bali Berbasis Android", yang digunakan untuk memenuhi salah satu persyaratan yaitu memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan, arahan, bimbingan, dan motivasi dari berbagai pihak, penulis tidak mungkin dapat menyeleseikan pembuatan skripsi ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih atas bimbingan dan bantuannya kepada :

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S. Kom., M. Kom., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak M. Guntara, Ir., M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Indra Yatini B, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing, yang telah memberikan bimbingan, pengarahan dan dukungan yang luar biasa dalam penulisan skripsi ini.
4. Ibu Sri Redjeki, S.Si., M.Kom., selaku dosen penguji I, yang telah memberikan masukkan serta pengarahan dalam penulisan skripsi ini.

5. Bapak Wagito, S.T., M.T., selaku dosen penguji II, yang telah memberikan masukkan serta pengarahan dalam penulisan skripsi ini.
6. Kedua orang tua, kedua adik serta seluruh keluarga yang telah memberikan doa dan dukungan selama ini.
7. Semua pihak yang telah banyak membantu dan memberi dorongan dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran sangat penulis harapkan demi sempurnanya skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat kepada pembaca.

Yogyakarta, Juli 2016

Penulis