

DAFTAR PUSTAKA

- _, 2015. Pengertian JSON. <http://json.org/json-id.html> diakses tanggal 29 Maret 2015, jam 08:00 WIB.
- _, 2016. Dokumentasi Realm. <https://realm.io/docs/java/latest/> diakses tanggal 1 Juni 2016, jam 11:00 WIB.
- Ali, M., 2014. Perancangan Aplikasi Edukasi “Smart Brain Kids” Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini. Madura : Universitas Islam Madura.
- Andiansyah, D., 2014. Aplikasi Pendukung Perkembangan Kognitif Anak Usia 3-5 Tahun Berbasis Android (Pengenalan Huruf, Angka, Warna Dan Bentuk). Bandung : Universitas Komputer Indonesia.
- Argisitawan, A., 2015. Aplikasi Panduan Kepramukaan Berbasis Android Menggunakan Format Pertukaran Data JSON (Java Script Object Notation).
- Hermawan, C.W., 2009. PHP Programming, Semarang : WAHANA KOMPUTER dan Yogyakarta : ANDI.
- Juliana.D.N., 2013. Perancangan Aplikasi Mobile “Pengenalan Angka, Huruf, Dan Warna Untuk Usia 3-5 Tahun Dalam Bahasa Inggris” Berbasis Android, Yogyakarta : STMIK Amikom.
- Mulyasa, H.E., 2012. Manajemen PAUD, Bandung: PT. REMAJA ROSDAKARYA.
- Pandwinata, Vina, 2013. Pengertian Web Service. <http://saptafina13.blogspot.com/2013/04/pengertian-web-service.html>.

- Rokhim Y.N., 2014. Perancangan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Warna, Huruf, dan Angka untuk Anak Usia Dini dengan 3 Bahasa Berbasis Android : Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Sianipar, R.H., S.T.,M.T.,M.Eng,Ph.D., 2013. Teori dan Implementasi Java, Bandung: Informatika Bandung.
- Suprianto, Dodit, & Agustina,Rini, S.Kom., 2012. Pemrograman Aplikasi Android, Yogyakarta: MediaKom.
- Susilo, Arfiyanto., 2014. Pengertian Apache.
<http://belajartux.blogspot.com/2014/08/apache-adalah-sebuah-nama-web-server.html>.