

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi khususnya di bidang mobile saat ini begitu pesat, hampir semua aspek kehidupan masyarakat dan ilmu pengetahuan telah terkena dampak dari pesatnya perkembangan teknologi mobile saat ini. Teknologi mobile sendiri memiliki beberapa jenis sistem operasi, sebagai contoh yaitu Windows Phone, Android, IOS, Blackberry

Windows Phone adalah salah satu platform berbasis mobile yang dikembangkan oleh Microsoft. Hingga saat ini perkembangan sistem operasi windows phone semakin berkembang dan bersaing dengan platform lainnya. Berdasarkan data AdDuplex (jaringan lintas promosi untuk aplikasi di platform Windows Phone) pada tahun 2014 pengguna windows phone mencapai 50 juta. Sedangkan di Indonesia sendiri menurut Arief Pradetya (Division Head Device Bundling and Customization Strategy PT Telkomsel) pengguna windows phone pada tahun 2013 pertumbuhannya mencapai 137 persen.

Obesitas merupakan permasalahan yang mendunia, bahkan telah diakui sebagai masalah kesehatan global oleh Badan Kesehatan Dunia World Health Organization (WHO). Obesitas adalah kelebihan berat badan atau kegemukan yang menyebabkan berat badan menjadi tidak ideal. Menurut laporan (World Health Organization, 2011), sebanyak 1,6 miliar orang didunia memiliki berat badan lebih (overweight) dan 400 juta diantaranya mengalami obesitas. Sedangkan di Indonesia menurut Dokter spesialis gizi dari RSCM-FKUI De. Inge

Permadhi, MS, SpGK, mengatakan bahwa berdasarkan hasil Riset Kesehatan Dasar (Riskesdas) Indonesia pada 2010, menunjukkan 27,7 juta jiwa penduduk Indonesia berusia di atas 18 tahun mengalami obesitas, dan jumlah ini sama dengan 11,7 persen dari keseluruhan penduduk Indonesia (Maria, 2012)

Berdasarkan pemaparan di atas, maka perlu dibuat aplikasi Go Health yang digunakan untuk menghitung berat badan ideal serta merekap progresnya, membuat pengingat minum obat, pengingat jadwal cek ke dokter dan pengetahuan tentang pola hidup sehat. Aplikasi ini berjalan untuk smartphone berbasis windows phone dengan memanfaatkan teknologi *LINQ to SQL* sebagai penyimpanan data.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas perumusan masalah yang diangkat adalah membuat perancangan dan aplikasi mobile Go Health yang digunakan untuk menghitung berat badan ideal, membuat pengingat minum obat, pengingat cek up ke dokter serta menyajikan informasi tentang pola hidup sehat dengan memanfaatkan teknologi *LINQ to SQL*.

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan identifikasi masalah yang ada, diperoleh gambaran kompleksitas aplikasi yang dikembangkan. Maka perlu adanya batasan masalah seperti di bawah ini:

1. Aplikasi dirancang untuk pengguna smartphone berbasis windows phone 8 ke atas.
2. Aplikasi disajikan menggunakan Bahasa Indonesia.
3. Aplikasi menampilkan progres perhitungan berat badan ideal yang disimpan secara berkala .
4. Aplikasi dapat membuat pengingat minum obat dan pengingat jadwal cek ke dokter.
5. Aplikasi menampilkan grafik rekap data berat badan ideal pengguna dengan memanfaatkan *library Telerik* untuk Windows Phone.
6. Menggunakan *library Silverlight Toolkit* dan *library Telerik* untuk membuat pengingat.
7. Terdapat menu tips menjaga kesehatan tubuh
8. Menggunakan data base lokal dengan memanfaatkan teknologi Linq To Sql

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah dan ruang lingkup yang telah di jabarkan, tujuan dari penelitian ini adalah terciptanya sebuah aplikasi mobile Go Health yang berjalan di platform Windows Phone yang digunakan untuk menghitung, mencatat berat badan ideal dan menampilkan progresnya dalam bentuk grafik ,membuat pengingat minum obat dan pengingat jadwal cek ke dokter, serta

menyajikan informasi tentang pola hidup sehat dengan memanfaatkan teknologi LINQ to SQL.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari aplikasi yang dibuat adalah diharapkan dapat membantu pengguna untuk menghitung berat badan ideal dan merekap hasil perhitungannya dengan memanfaatkan teknologi *Linq To Sql* untuk penyimpanan data.

1.6 Sistematika Penulisan

Penelitian ini disusun berdasarkan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini akan dipaparkan beberapa sumber yang dijadikan acuan penelitian dan dasar teori yang mendukung dan mendasari penulisan skripsi ini.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai analisis metode atau teknologi untuk mengerjakan penelitian ini dan perancangan sistem aplikasi yang akan dibuat untuk menyelesaikan skripsi ini.

BAB 4 : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dipaparkan implementasi dari sistem yang dirancang pada bab sebelumnya dan dibahas tentang sistem yang sudah dibuat apakah sudah sesuai dengan tujuan penelitian ini dibuat.

BAB 5 : PENUTUP

Pada bab ini akan diberikan kesimpulan mengenai permasalahan yang dibahas berdasarkan serangkaian penelitian yang dilakukan. Selain itu, pada bab ini juga akan diberikan saran untuk pengembangan selanjutnya.