

DAFTAR ISI

HALAMAN DEPAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	4
2.1. Tinjauan Pustaka	4
2.2. Dasar Teori.....	5
2.2.1. <i>Short Message Service</i>	5
2.2.2. Android	6
2.2.3. Eclipse	8
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	9
3.1. Analisis Sistem.....	9
3.1.1. Analisis Aplikasi Penjadwalan SMS	9
3.1.2. Kebutuhan Perangkat Lunak	10
3.1.3. Kebutuhan Perangkat keras	10
3.2 Perancangan Sistem	10
3.2.1. Use Case Diagram	10

3.2.2. Class Diagram.....	12
3.2.3. Sequence Diagram	14
3.2.4. Activity Diagram.....	16
3.3. Halaman Loding	17
3.3.1. Halaman Loding	17
3.3.2. Halaman Utama	18
3.3.3. Halaman Penjadwalan SMS	19
3.3.4. Halaman Kirim Pesan SMS.....	20
BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	21
4.1 Definisi Implementasi	21
4.1.1. Implementasi dan Pembahasan	
Kelas SplashScreen	21
4.1.2. Implementasi dan Pembahasan	
Kelas MembuatPesan.....	23
4.1.3. Implementasi dan Pembahasan	
Kelas MengaturWaktu.....	26
4.1.4. Implementasi dan Pembahasan	
Kelas SandSMS.....	29
4.1.5. Implementasi dan Pembahasan	
Kelas Timer.....	30
4.1.6. Implementasi dan Pembahasan	
Kelas Time Schedule Adapter	32
4.2 Analisis Pembahasan Sistem	34
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	36
5.1 Kesimpulan.....	36
5.2 Saran.....	36
DAFTAR PUSTAKA	37

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1 ANDROID SOFTWARE STACK 1	7
GAMBAR 3.1 USE CASE DIAGRAM 1.....	10
GAMBAR 3.2 CLASS DIAGRAM 1	12
GAMBAR 3.3 SEQUENCE DIAGRAM 1	14
GAMBAR 3.4 ACTIVITY DIAGRAM 1	15
GAMBAR 3.6 HALAMAN LOADIANG I	17
GAMBAR 3.6 HALAMAN UTAMA APLIKASI I.....	18
GAMBAR 3.7 HALAMAN MENAMPILKAN WAKTU 1	17
GAMBAR 3.8 HALAMAN MENGIRIM PESAN 1.....	18
GAMBAR 4.1 TAMPILAN KELAS SPLASHSCREEN 1	21
GAMBAR 4.2 TAMPILAN KELAS MEMBUAT PESAN 1.....	22
GAMBAR 4.3 TAMPILAN KELAS MENAMPILKANWAKTU 1	26
GAMBAR 4.4 TAMPILAN SENDSMS 1	27
GAMBAR 4.5 TAMPILAN TIMER 1.....	29
GAMBAR 4.6 TAMPILAN SCHEDULEADAPTER 1	31

DAFTAR TABEL

GAMBAR TABEL PENELITIAN 1.....	5
Tabel 4.2.2 Pengujian Aplikasi 1	34