

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Halaman Persembahan	iv
Motto	v
Inti Sari	vi
Kata Pengantar	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
1.6.1 BAB 1 PENDAHULUAN	4
1.6.2 BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
1.6.3 BAB III METODE PENELITIAN	5
1.6.4 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	5
1.6.5 BAB V PENUTUP	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Dasar Teori	7
2.2.1. Windows Phone	7
2.2.2. Trans Jogja	7
2.2.3. Augmented Reality	8
BAB III METODE PENELITIAN	11

3.1	Bahan/Data.....	11
2.2	Analisis Aplikasi	11
3.2.1	Kebutuhan Perangkat Lunak	11
2.3.2	Kebutuhan Perangkat Keras.....	11
3.3	Prosedur dan Pengumpulan Data.....	12
3.4	Analisis dan Rancangan Sistem	13
3.4.1	Analisis	13
3.4.2	Perancangan Sistem	14
3.4.3	Use Case Diagram	15
3.4.4	Sequence Diagram	15
3.4.5	Activity Diagram	17
3.4.6	Class Diagram	18
3.4.7	Skema Sistem AR	19
3.4.8	Perancangan Antarmuka	20
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	22
4.1	Implementasi Sistem	22
4.1.1	Program Utama	22
4.1.2	Program Menu Trayek	28
4.2	Pembahasan Sistem	28
4.2.1	Pengujian Program	29
4.2.2	Halaman Utama	29
4.2.3	Menu Halte	30
4.2.4	Menu Trayek	32
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	34
5.1	Kesimpulan	34
5.2	Saran	34
	DAFTAR PUSTAKA	36
	LAMPIRAN – LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	15
Gambar 3.2 Sequence Diagram Melihat Lokasi Halte (AR)	16
Gambar 3.3 Sequence Diagram Melihat Lokasi Halte (Peta)	17
Gambar 3.4 Activity Diagram Melihat Lokasi Halte	18
Gambar 3.5 Class Diagram	19
Gambar 3.6 Skema Sistem AR	19
Gambar 3.7 Perancangan Antar Muka Cari Lokasi ARView	20
Gambar 3.8 Perancangan Antar Muka Cari Lokasi Maps View	20
Gambar 3.9 Perancangan Antar Muka Daftar Trayek	21
Gambar 3.10 Perancangan Antar Muka Tentang Aplikasi	21
Gambar 4.1 Cuplikan Program Mengambil Data Lokasi Pengguna	22
Gambar 4.2 Implementasi Menu Cari Halte	23
Gambar 4.3 Cuplikan Program Unduh Data dari URL	24
Gambar 4.4 Cuplikan program Memasukkan Data ke GART Toolkit	25
Gambar 4.5 Cuplikan Program Memulai GART Toolkit	25
Gambar 4.6 Cuplikan Program Atur Radius Jangkauan AR	26
Gambar 4.7 Cuplikan Program Navigasi ke Halaman Detail	26
Gambar 4.8 Cuplikan Program Untuk Menunjukkan Arah Ke Halte	27
Gambar 4.9 Cuplikan Program Mengubah Data dari Database Menjadi JSON	27
Gambar 4.10 Cuplikan Program Menu Trayek	28
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Utama	29
Gambar 4.12 Tampilan Mode AR	30
Gambar 4.13 Tampilan Mode Peta	31

Gambar 4.14 Tampilan Halaman Detail	31
Gambar 4.15 Tampilan Menu Trayek	32
Gambar 4.16 Tampilan Detail Trayek	33

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Tinjauan Pustaka	6
--	---