

## INTISARI

Yogyakarta hingga saat ini merupakan salah satu kota tujuan para wisatawan lokal dan mancanegara di Indonesia. Setiap tahunnya Yogyakarta didatangi ribuan wisatawan untuk berlibur. Seiring dengan perkembangan tersebut kebutuhan informasi transportasi yang dapat digunakan pun semakin besar. Informasi transportasi yang dibutuhkan pun sangat banyak, seperti terminal dan halte.

Selain perkembangan alat transportasi yang semakin maju, berbagai teknologi yang bermunculan di dunia ini, maka semakin banyak alat/cara konvensional ditinggalkan. Hal ini dikarenakan terdapat alat/cara yang lebih instant dan mudah dalam melakukan pekerjaan berkat bantuan sebuah teknologi. Bahkan teknologi sekarang sudah merambah ke dunia mapping atau peta, salah satunya dalam bentuk pencarian lokasi dengan menggunakan *gps* dan kompas yang ada dalam *mobile devices*, seperti komputer dan *smartphone*. Terdapat juga teknologi yang perkembangannya akhir-akhir ini mengagumkan yaitu teknologi yang menyatukan dunia nyata dan maya dalam suatu perangkat. Teknologi tersebut di kenal dengan *Augmented Reality*, *Augmented Reality* adalah penggabungan benda-benda nyata dan maya di lingkungan nyata, berjalan secara interaktif dalam waktu nyata (*realtime*), dan terdapat integrasi antar benda dalam tiga dimensi, yaitu benda maya terintegrasi dalam dunia nyata..

Penelitian ini bertujuan untuk pengguna agar dapat terbantu dalam mencari halte Trans Jogja dan mendapatkan pengalaman baru dengan adanya teknologi *Augmented Reality* yang diimplementasikan dalam aplikasi *smartphone* yang berbasis Windows Phone 8 .

Kata kunci : *Augmented Reality*, halte, *Library GART*, windows phone