

## DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. Transjogja. [https://id.wikipedia.org/wiki/Trans\\_Jogja](https://id.wikipedia.org/wiki/Trans_Jogja), 1 Juli 2015, 12.23 WIB..
- Anom. 2013. Windows Phone dan trend desain minimalis. <http://idwinphone.com/2013/06/26/windows-phone-dan-trend-desain-minimalis>, 30 Maret 2015. 20.20 WIB.
- Edo. 2015. Inilah Laporan Statistik Windows Phone Untuk Mengakhiri Tahun 2014. <http://winpoin.com/inilah-laporan-statistik-windows-phone-untuk-mengakhiri-tahun-2014/>, 30 Maret 2015. 20.30 WIB.
- Debora M. Lengkey. Brosur Fakultas Teknik Universitas Sam Ratulangi Manado Dengan Teknologi Markerless Augmented Reality, *Skripsi*. Universitas Sam Ratulangi, Manado.
- DisHub DIY, 2016. Rute Baru Trans Jogja. [http://dishub-diy.net/index.php?option=com\\_content&view=article&id=169&Itemid=244](http://dishub-diy.net/index.php?option=com_content&view=article&id=169&Itemid=244), 2 Maret 2016, 12.30 WIB.
- Hanif, Akhmad. 2013. Pencarian Tempat Kos Dengan Teknologi Augmented Reality Berbasis Smartphone Android. *Skripsi*. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga. Yogyakarta.
- Ralic, Igor, GART, <http://igrali.com/2013/12/13/augmented-reality-gart-whats-changed-windows-phone-8/>, 2 April 2016, 19.30 WIB.
- Laksono, G., dan Fachur Rohman, E., 2014. Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Markerless Sebagai Media Pengenalan Gedung Universitas Kanjuruhan Malang Berbasis Android. Universitas Kanjuruhan Malang, Jawa Timur.
- Rahman, Abdur. 2014. Rancang Bangun Aplikasi Informasi Universitas Bengkulu Sebagai Panduan Pengenalan Kampus Menggunakan Metode Markerless Augmented Reality Berbasis Android. Universitas Bengkulu, Bengkulu.
- Sudarso, Lina Supernova. 2012. Pembangunan Aplikasi Panduan Bus Rapid Transit (Brt) Semarang Dengan Layanan Berbasis Lokasi Menggunakan J2me. *Skripsi*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Yogyakarta.
- Yulianti, Ririn. 2015. Teknologi Augmented Reality Untuk Visualisasi Rumah Adat. *Skripsi*, STMIK Akakom Yogyakarta. Yogyakarta.