INTISARI

Media pembelajaran adalah alat bantu proses belajar mengajar. Segala sesuatu yang dapat dipergunakan untuk merangsang pikiran, perasaan, perhatian dan kemampuan atau ketrampilan pebelajar sehingga dapat mendorong terjadinya proses belajar. Media pembelajaran disebut juga sebagai sarana fisik untuk menyampaikan isi/materi pembelajaran seperti : buku, film, video dan sebagainya.

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi media pembelajaran kriptografi berbasis web dengan materi vigenere cipher, stream cipher dan base64, dan berupaya memudahkan pengguna mengakses aplikasi tersebut kapanpun dengan koneksi jaringan internet. Aplikasi ini juga menyediakan latihan soal, kuis, materi dan enkripsi dekripsi menggunakan metode stream cipher, base64, vigenere cipher berikut cara penyelesaian enkripsi dan penjelasan langkah-langkah perhitungan.

Aplikasi ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai database. Dalam sistem spesifikasi pemakaian program pengelompokkan menjadi dua kategori, yaitu halaman *frontend* yang dapat diakses oleh pengguna untuk melihat materi, mengerjakan soal kuis, latihan dan enkripsi dekripsi teks serta halaman *backend* yang dapat diakses oleh administrator untuk melakukan penginputan, pengeditan, dan penghapusan data materi dan soal.

Kata Kunci : *Media pembelajaran, Kriptografi, Stream Cipher, Base64, Vigenere Cipher.*