

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Gunungkidul merupakan salah satu Kabupaten di provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY). Dalam beberapa tahun terakhir kabupaten ini mulai dikenal oleh wisatawan asing maupun domestik karena banyaknya keindahan alam yang dapat dikunjungi sebagai tempat wisata untuk berlibur, seperti pantai, goa, embung, air terjun, sungai dan gunung.

Seiring dengan pertumbuhan teknologi yang sangat pesat, *smartphone* sekarang semakin canggih dan *modern*. Hanya dengan menggunakan *smartphone* pengguna dapat mengakses informasi untuk mencari suatu lokasi dengan memanfaatkan GPS, akses internet dan aplikasi *maps* pada *smartphone* Android karena dalam *smartphone* tersebut sudah tertanam teknologi LBS.

Teknologi Layanan Berbasis Lokasi (LBL) merupakan suatu teknologi untuk menggambarkan layanan berbasis lokasi dalam perangkat *mobile*. Salah satu aplikasi yang termasuk dalam teknologi tersebut adalah *Osmdroid*. Aplikasi ini merupakan salah satu aplikasi pemetaan yang termasuk dalam teknologi *Open Street Maps* (OSM). Aplikasi ini berbasis *mobile* dengan bahasa pemrograman *Java*. Aplikasi ini juga *open source* sehingga pengguna juga dapat membangun maupun mengembangkan aplikasi dengan memanfaatkan aplikasi peta ini.

Dengan *Osmdroid* yang diterapkan pada Sistem Operasi *Android* dapat dirancang sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk memudahkan wisatawan untuk mengetahui lokasi wisata yang terdapat di kawasan Kabupaten Gunungkidul.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat disimpulkan rumusan masalah yaitu bagaimana membuat aplikasi berbasis *Android* untuk mencari lokasi-lokasi wisata yang terdapat di Kabupaten Gunungkidul.

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan rumusan masalah di atas maka dibuat beberapa lingkup permasalahan yang meliputi :

1. Aplikasi ini dapat menunjukkan informasi dan Lokasi Wisata di kawasan Kabupaten Gunungkidul.
2. Informasi yang ditampilkan berdasarkan Kategori Wisata yaitu Pantai, Air Terjun, Sungai, Gunung dan Goa. Kemudian isi dari daftar lokasi yang dipilih seperti Nama Lokasi, Gambar Lokasi, Deskripsi Lokasi.
3. Aplikasi dapat menunjukkan lokasi pengguna dan lokasi wisata yang akan dituju dalam peta.
4. Aplikasi dapat menunjukkan rute menuju lokasi wisata dari posisi pengguna berdasarkan wisata yang dipilih.
5. Data Lokasi wisata hanya terbatas di kawasan Kabupaten Gunungkidul.
6. Data lokasi disimpan dalam *server*.

7. Bahasa Pemrograman yang digunakan menggunakan *Java*.
8. Peta yang digunakan menggunakan *Osmdroid*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan Aplikasi Pencarian Lokasi Wisata di Kabupaten Gunungkidul Berbasis Android menggunakan Osmdroid adalah membangun aplikasi *android* untuk mencari lokasi-lokasi wisata yang terletak di Kabupaten Gunungkidul.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari aplikasi yang dibangun adalah diharapkan dapat membantu pengguna untuk menemukan lokasi-lokasi wisata yang terdapat di kawasan Kabupaten Gunungkidul.

1.6 Sistematika Penulisan

Penelitian ini disusun berdasarkan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini akan dipaparkan beberapa sumber yang dijadikan acuan penelitian dan dasar teori yang mendukung dan mendasari penulisan skripsi ini.

BAB 3. METODE PENELITIAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai analisis metode atau teknologi untuk mengerjakan penelitian ini dan perancangan sistem aplikasi yang akan dibuat untuk menyelesaikan skripsi ini.

BAB 4. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dipaparkan implementasi dari sistem yang dirancang pada bab sebelumnya dan dibahas tentang sistem yang sudah dibuat apakah sudah sesuai dengan tujuan penelitian ini dibuat.

BAB 5. PENUTUP

Pada bab ini akan diberikan kesimpulan mengenai permasalahan yang dibahas berdasarkan serangkaian penelitian yang dilakukan. Selain itu, pada bab ini juga akan diberikan saran untuk pengembangan selanjutnya.