

DAFTAR ISI

| | |
|--|------------|
| Halaman Judul | i |
| Halaman Persetujuan | ii |
| Halaman Pengesahan..... | iii |
| Halaman Persembahan..... | iv |
| Motto | v |
| Intisari | vi |
| Kata Pengantar | vii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xii |
| DAFTAR TABEL | xiv |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Ruang Lingkup..... | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 3 |
| | |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI | 5 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 5 |
| 2.2 Dasar Teori..... | 6 |
| 2.2.1 Kabupaten Gunungkidul..... | 6 |
| 2.2.2 Layanan Berbasis Lokasi | 7 |
| 2.2.3 OpenStreetMaps | 8 |
| 2.2.4 Osmdroid | 8 |
| 2.2.5 OsmBonusPack..... | 9 |
| 2.2.6 Android..... | 10 |

| | |
|--|---------------|
| BAB III METODE PENELITIAN | 11 |
| 3.1 Bahan/Data | 11 |
| 3.2 Peralatan | 11 |
| 3.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak | 11 |
| 3.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras | 12 |
| 3.3 Prosedur dan Pengumpulan Data | 12 |
| 3.4 Analisis dan Rancangan Sistem | 13 |
| 3.4.1 Analisis | 13 |
| 3.4.2 Perancangan Sistem | 14 |
| 3.4.3 Use Case Diagram | 14 |
| 3.4.4 Sequence Diagram | 15 |
| 3.4.5 Activity Diagram | 18 |
| 3.4.6 Class Diagram..... | 22 |
| 3.4.7 Kamus Data | 23 |
| 3.4.8 Perancangan Antarmuka | 23 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM | 26 |
| 4.1 Implementasi dan Uji Coba Sistem | 26 |
| 4.1.1 Proses Menampilkan Halaman Daftar Wisata | 26 |
| 4.1.2 Proses Pencarian | 30 |
| 4.1.3 Proses Memberi Rating | 31 |
| 4.1.4 Proses Menampilkan Halaman Rute | 32 |
| 4.2 Pembahasan | 35 |
| 4.2.1 Peta Osmdroid | 35 |
| 4.2.2 Pengujian Peta Osmdroid | 36 |
| 4.2.3 Proses Penyimpanan Data | 38 |
| BAB V PENUTUP | 40 |
| 5.1 Kesimpulan | 40 |
| 5.2 Saran | 40 |

| | |
|----------------------------------|-----------|
| DAFTAR PUSTAKA | 42 |
| LAMPIRAN - LAMPIRAN | |

DAFTAR GAMBAR

| | | |
|-------------|---|----|
| Gambar 2.1 | Peta Kabupaten Gunungkidul..... | 6 |
| Gambar 3.1 | Use Case Diagram..... | 14 |
| Gambar 3.2 | Sequence Diagram Menampilkan Daftar Wisata..... | 15 |
| Gambar 3.3 | Sequence Diagram Mencari Wisata..... | 16 |
| Gambar 3.4 | Sequence Diagram Menampilkan Deskripsi Wisata..... | 17 |
| Gambar 3.5 | Sequence Diagram Menampilkan Rute Wisata..... | 17 |
| Gambar 3.6 | Activity Diagram Menampilkan Daftar Wisata..... | 18 |
| Gambar 3.7 | Activity Diagram Mencari Wisata..... | 19 |
| Gambar 3.8 | Activity Diagram Menampilkan Deskripsi Wisata..... | 20 |
| Gambar 3.9 | Activity Diagram Menampilkan Rute Wisata..... | 21 |
| Gambar 3.10 | Class Diagram..... | 22 |
| Gambar 3.11 | Rancangan Halaman Daftar Wisata..... | 23 |
| Gambar 3.12 | Rancangan Halaman Deskripsi Wisata..... | 24 |
| Gambar 3.13 | Rancangan Halaman Rute Wisata..... | 25 |
| Gambar 4.1 | Tampilan Halaman Daftar Wisata..... | 26 |
| Gambar 4.2 | Potongan Program Menampilkan Kategori..... | 27 |
| Gambar 4.3 | Potongan Program Daftar Wisata Salah Satu Kategori..... | 28 |
| Gambar 4.4 | Potongan Program Mengakses Data Wisata Dengan JSON..... | 28 |
| Gambar 4.5 | Potongan Program Proses Menampilkan Data Wisata..... | 29 |
| Gambar 4.6 | Potongan Program Proses Mengirim Data Wisata ke Detail..... | 29 |
| Gambar 4.7 | Tampilan Halaman Pencarian..... | 30 |
| Gambar 4.8 | Potongan Program Pencarian..... | 30 |
| Gambar 4.9 | Tampilan Halaman Rating..... | 31 |
| Gambar 4.10 | Potongan Program Menambahkan Rating..... | 31 |
| Gambar 4.11 | Tampilan Halaman Rute..... | 32 |
| Gambar 4.12 | Potongan Program Menampilkan Koordinat Lokasi Wisata..... | 32 |
| Gambar 4.13 | Potongan Program Menampilkan Lokasi Pengguna..... | 33 |
| Gambar 4.14 | Potongan Program Menampilkan Koordinat Lokasi Pengguna..... | 33 |
| Gambar 4.15 | Potongan Program Menggunakan Rute Osmdroid..... | 34 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.16 Potongan Program Menampilkan Rute Dengan Garis | 34 |
| Gambar 4.17 Potongan Program Menampilkan Jarak Dan Estimasi Waktu | 34 |
| Gambar 4.18 Potongan Program Menambahkan Perpustakaan Dengan Gradle . | 35 |
| Gambar 4.19 Potongan Program Menambahkan Perpustakaan Dengan Jitpack . | 36 |
| Gambar 4.20 Proses Pengujian Peta Osmroid..... | 36 |
| Gambar 4.21 Struktur Tabel Dalam Database Server | 38 |
| Gambar 4.22 Potongan Gambar Data Yang Dimasukan Dalam Server | 39 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Perbandingan Dengan Penelitian Sebelumnya | 5 |
| Tabel 3.1 Kamus Data..... | 23 |