
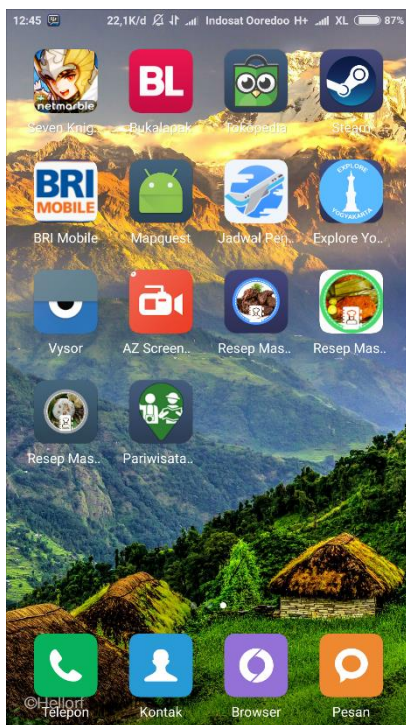



## CARA PENGGUNAAN APLIKASI

### A. Cara Pengguna Menjalankan Aplikasi Pengguna

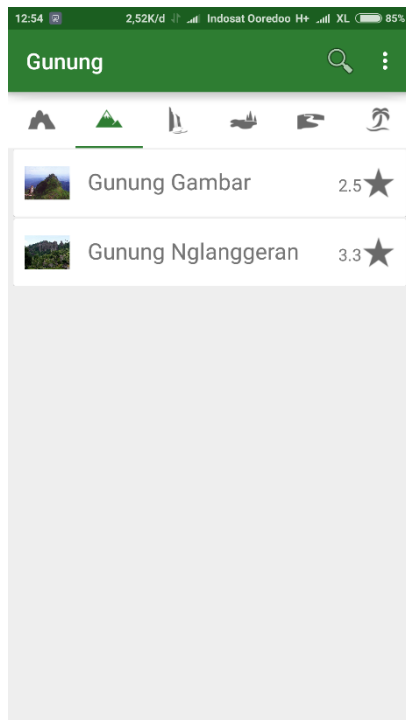
1. Instal dan jalankan Android Studio.
2. Selanjutnya instal aplikasi Pariwisata Gunungkidul di *smartphone*.
3. Setelah itu akan muncul icon dengan gambar  pada layar *smartphone*.



Gambar di samping merupakan tampilan saat aplikasi Pariwisata Gunungkidul sudah terinstal di *smartphone*.

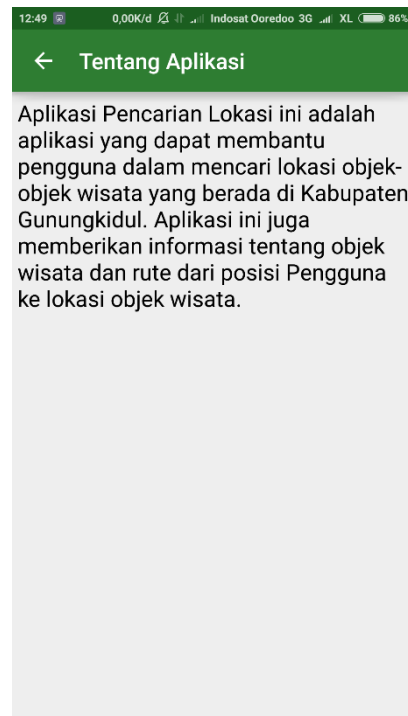
Selanjutnya tekan ikon dengan gambar  untuk menjalankan aplikasi Pariwisata Gunungkidul maka akan muncul halaman *splash screen* seperti gambar di samping. Gambar ini berfungsi untuk memberi informasi kepada pengguna tentang aplikasi apa yang digunakan.

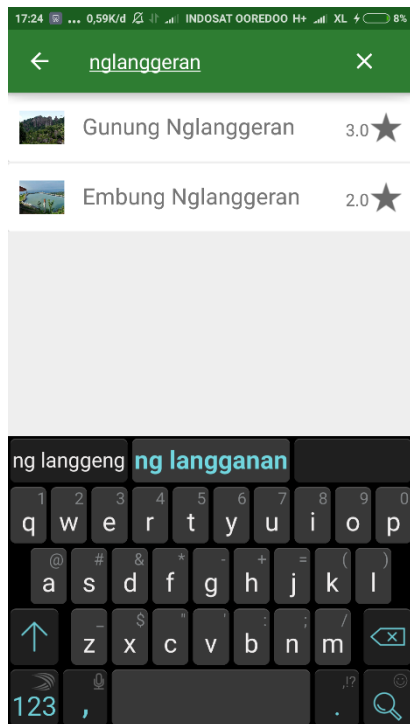




Kemudian setelah melewati halaman *splash screen* sekitar 2 detik maka sistem akan secara otomatis masuk ke halaman utama yaitu halaman Daftar Wisata seperti pada gambar di samping. Pada halaman ini wisata dibagi menjadi enam kategori goa, gunung, air terjun, embung, sungai dan pantai. Untuk melihat daftar wisata berdasarkan kategori pengguna dapat mengubah dengan menggeser layar ke kanan dan ke kiri.

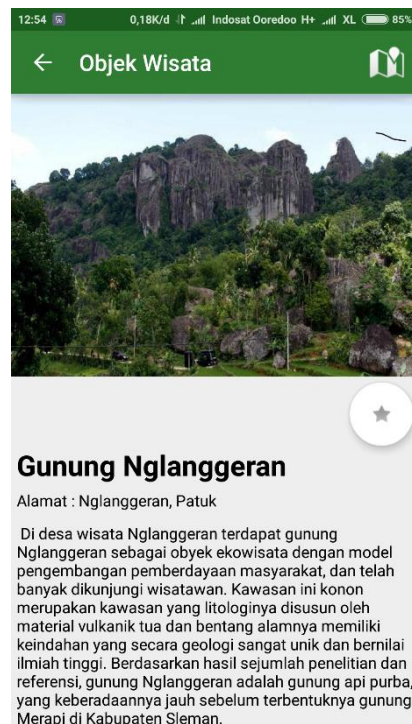
Kemudian dalam Halaman Utama tersebut ikon dengan gambar titik tiga baris digunakan untuk menampilkan halaman Tentang Aplikasi seperti gambar di samping.

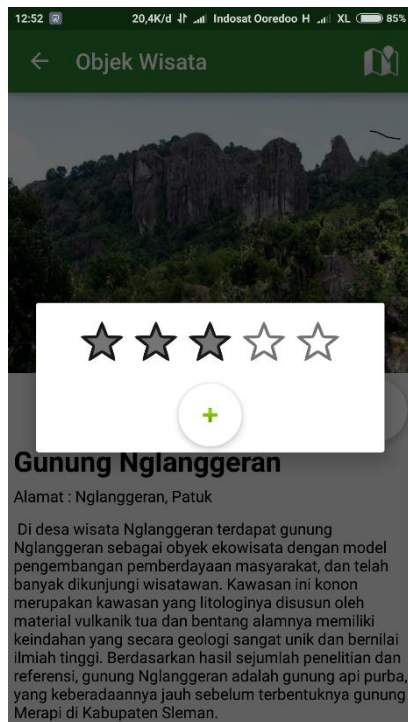




Kemudian dalam Halaman Utama tersebut juga terdapat ikon dengan gambar kaca pembesar digunakan untuk menampilkan halaman Pencarian seperti gambar di samping. Pengguna diminta untuk mengetikkan kata kunci berdasarkan nama setelah itu sistem akan mencari nama wisata jika ada maka akan tampil seperti gambar di samping.

Selanjutnya setelah pengguna memilih salah satu nama wisata dari daftar wisata yang tersedia akan masuk ke halaman Detail Wisata seperti pada gambar di samping. Pada halaman ini terdapat informasi tentang gambar wisata, nama wisata, alamat wisata dan deskripsi wisata. Pada gambar wisata pengguna dapat melihat tiga gambar dan untuk mengubahnya dengan cara digeser ke kanan dan ke kiri.





Kemudian dalam Halaman Detail Wisata tersebut tombol dengan gambar bintang digunakan untuk memberi rating dari wisata yang dipilih seperti gambar di samping. Ketika tombol bintang tersebut di klik akan muncul kotak seperti gambar di samping, pengguna kemudian menekan berapa bintang yang akan diberikan dan kemudian submit dengan klik dengan tombol dengan gambar tambah.

Selanjutnya pada Halaman Detail Wisata terdapat ikon dengan gambar peta digunakan untuk berpindah ke halaman Peta Wisata seperti pada gambar di samping. Pengguna dapat melihat rute dari posisi pengguna menuju ke lokasi wisata. Ikon *marker* berwarna hijau adalah lokasi wisata dan ikon orang berwarna kuning adalah posisi pengguna. Kemudian ketika *marker* ditekan akan muncul informasi nama wisata, jarak wisata dan estimasi waktu menuju lokasi wisata. Kemudian jika pengguna bergerak maka ikon orang berwarna kuning akan berubah menjadi ikon navigasi berwarna hijau dan ikon navigasi tersebut akan ikut bergerak juga.

