

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi dan komunikasi saat ini semakin berkembang pesat di era globalisasi saat ini, salah satunya adalah mobile android. Android adalah sebuah sistem operasi untuk smartphone yang berbasis Linux. Semua orang sangat familiar dengan smartphone tidak terkecuali mahasiswa STMIK AKAKOM yang rata-rata mahasiswa menggunakan smartphone sebagai media komunikasi dan informasi mereka. Dengan menggunakan smartphone para mahasiswa STMIK AKAKOM dapat mendapatkan informasi pendidikan lewat smartphone yang terhubung dengan internet.

Perpustakaan di STMIK AKAKOM merupakan salah satu fasilitas sebagai pendukung dan penunjang proses kegiatan belajar mengajar bagi para mahasiswa. Keberadaan sebuah perpustakaan sangat membantu untuk menambah atau meningkatkan pengetahuan dan wawasan bagi para mahasiswa STMIK AKAKOM. Pada perpustakaan STMIK AKAKOM ini juga melayani peminjaman buku bagi anggota perpustakaan. Tetapi dalam peminjaman buku hanya dapat dilakukan didalam perpustakaan STMIK AKAKOM sehingga peminjaman buku sangat sulit bagi anggota yang dalam kondisi sibuk atau tidak bisa ke perpustakaan STMIK AKAKOM.

Sistem peminjaman buku di perpustakaan STMIK AKAKOM saat ini adalah anggota harus mencari buku di komputer perpustakaan yang telah

disediakan lalu mencari buku di rak buku dan menuju ke petugas perpustakaan untuk melakukan peminjaman buku. Namun kendalanya adalah adanya antrian dalam penggunaan aplikasi pencarian tersebut serta dalam peminjaman buku dan hasil pencarian data tersebut anggota masih harus mencatat manual beberapa informasi dari pencarian seperti ketersediaan buku, lokasi buku dan juga hasil pencarian buku tidak menyertakan sinopsis buku yang berguna untuk anggota untuk membaca isi dari buku tersebut.

Oleh karena itu, penelitian akan membahas bagaimana membangun aplikasi peminjaman buku di perpustakaan STMIK AKAKOM berbasis android yang dapat digunakan oleh anggota perpustakaan.

1.2 Rumusah Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas di dapatkan rumusan masalah yaitu bagaimana membangun aplikasi peminjaman buku berbasis android ?

1.3 Ruang Lingkup

1. Proses pendaftaran anggota baru.
2. Proses perekaman buku baru.
3. Proses peminjaman buku.
4. Laporan peminjaman buku, laporan pengembalian buku.
5. Aplikasi ini akan dijalankan pada android minimal versi 4.0 (ICS).
6. Aturan bisnis :
 - a. Buku yang telah di pesan harus diambil pada hari pemesanan.

- b. Jika buku yang telah dipesan tidak diambil pada saat hari pemesanan oleh anggota maka buku tersebut akan dibatalkan.
- c. Anggota harus melakukan pemesanan ulang jika buku yang ingin di pinjam telah dibatalkan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi peminjaman buku berbasis android.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapatkan oleh anggota perpustakaan dalam penelitian ini antara lain adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan anggota dalam pencarian dan peminjaman buku.
2. Anggota dapat membaca sinopsis buku sebelum melakukan peminjaman buku.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut merupakan sistematika penulisan dari perancangan dan pembangunan aplikasi ‘Aplikasi Peminjaman Buku Berbasis Android (Studi Kasus : Perpustakaan STMIK AKAKOM)’. Pada bab kesatu (I) pendahuluan, akan membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

Pada bab kedua (II) tinjauan pustaka dan dasar teori, berisi uraian sistematis tentang informasi hasil penelitian sebelumnya yang disajikan dalam pustaka dan menghubungkannya dengan sistem informasi yang akan dibuat dan Berisi konsep dan teori yang mendukung dalam pembuatan aplikasi, seperti pengetahuan tentang sistem pakar, bahasa pemrograman, serta software basis data yang digunakan.

Pada bab ketiga (III) metode penelitian, akan membahas bahan/data yang akan digunakan, peralatan yang digunakan untuk menjalankan penelitian, dan yang terakhir adalah analisis dan rancangan sistem.

Pada bab keempat (IV) Implementasi dan Pembahasan, bagian ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang dianggap penting atau inti dari penelitian yang sesuai dengan rancangan dan berdasarkan komponen/tools/bahasa pemrograman yang dipakai serta berisi kajian/bahasan tentang hasil pengujian dan dikaitkan dengan penelitian lain/tinjauan pustaka.

Dan bab yang terakhir yaitu bab lima (V) Penutup, bagian ini akan memberikan kesimpulan yang berupa dari penelitian yang menjawab masalah dan tujuan serta keunggulan dan kelemahan sistem dan akan memberikan saran alternatif pengembangan sistem lebih lanjut.