

## KATA PENGANTAR

Rasa syukur penulis panjatkan pada Allah S.W.T, yang telah melimpahkan banyak berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ini yang berjudul “*Game Visual Novel dengan Beberapa Akhir Cerita Alternatif*”, sebagai salah satu syarat menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S-1) program studi Teknik Informatika di STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Dengan tanpa mengurangi rasa hormat dan dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak M. Guntara, Ir., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
3. Sri Redjeki, S.Si., M.Kom. dan Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan karya tulis ini.
4. Seluruh dosen yang telah memberikan banyak ilmu yang sangat bermanfaat selama saya kuliah dan banyak memberikan banyak masukan pada tugas akhir yang saya buat.
5. Adik-adik, dan seluruh keluarga yang telah memberikan doa, dukungan, dan semangat selama ini.

6. Seluruh staff pengajaran dan karyawan STMIK AKAKOM Yogyakarta.
7. Rekan-rekan satu bimbingan serta seluruh sahabat saya, terimakasih telah memberikan masukan, dukungan, dan semangat dalam pengerjaan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan karya tulis ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, mohon kritik dan saran yang membangun guna menambah wawasan dan pengembangan ilmu kepada penulis. Akhir kata semoga karya tulis ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta,.....2016

Penulis