

CARA MENJALANKAN PROGRAM

1. Install xampp
2. Import database ke mysql
3. Pindahkan file source code ke dalam xampp
4. Masuk ke browser ketikan localhost/pemilihanpemain/login.php
5. Untuk masuk ke halaman pelatih isikan nama “ Seto Nurdiantoro”, dan untuk password isikan “seto”, dengan memilih status “pelatih”.
 - Ketika berhasil login akan memperlihatkan halaman indek pelatih yang berisi menu insert pemain,data pemain, input nilai , data nilai , bantuan , dan keluar.
 - Menu Input pemain untuk mengisikan data pemain
 - Menu Data pemain menampilkan data pemain yang sudah diisikan dan terdapat action hapus (digunakan untuk menghapus data pemain) dan ubah (digunakan untuk mengubah data pemain)
 - Menu Input nilai digunakan untuk menginputkan data nilai setiap pemain
 - Menu Data nilai menampilkan data nilai kemampuan fisik pemain yang sudah di inputkan ,terdapat action ubah nilai untuk merubah data nilai kemampuan fisik pemain dan button hitung digunakan untuk melihat hasil pemilihan pemain berdasarkan kemampuan fisik pemain PSS Sleman.

- Menu bantuan terdapat dua sub menu yaitu tutorial web dan penjelasan SAW.

Tutorial menu menampilkan cara penggunaan website sedangkan penjelasan SAW menampilkan penjelasan metode SAW.

- Menu keluar digunakan untuk keluar dari halaman pelatih dan kemudian kembali ke halaman login.

6. Untuk masuk ke halaman pelatih isikan nama “ Arif Juliwibowo”, dan untuk password isikan “arif”, dengan memilih status “manager”.

- Ketika berhasil login akan memperlihatkan halaman indek manager yang berisi menu data pemain, data nilai , penjelasan SAW dan keluar.

- Menu Data pemain menampilkan data pemain yang sudah diisikan oleh pelatih.

- Menu Data nilai menampilkan data nilai kemampuan fisik pemain yang sudah di inputkan dan button hitung digunakan untuk melihat hasil pemilihan pemain berdasarkan kemampuan fisik pemain PSS Sleman.

Menu penjelasan SAW menampilkan penjelasan untuk metode SAW.

- Menu keluar digunakan untuk keluar dari halaman pelatih dan kemudian kembali ke halaman login.