

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Persembahan	iv
Halaman Motto	v
Intisari	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xiii
BAB I Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup	2
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori	8
BAB III Metode Penelitian	27
3.1. Bahan / Data	27
3.2. Analisis	27
3.3. Prosedur dan Pengumpulan Data	29
3.4. Perancangan Sistem	29
3.5. Rancangan Input	34
3.6. Rancangan Output	35
BAB IV Implementasi dan Pembahasan Sistem	38
4.1. Implementasi Algoritma Dijkstra	38
4.2. Implementasi Sistem	46

4.3. Pembahasan Sistem	48
BAB V Penutup	53
5.1. Kesimpulan	53
5.2. Saran	53
Daftar Pustaka	
Lampiran	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Flowchart Algoritma Dijkstra	13
Gambar 2.2. Contoh graf untuk mencari rute terpendek.....	14
Gambar 2.3. Contoh kasus Dijkstra - Langkah 1	15
Gambar 2.4. Penjelasan fungsi label pada graf	15
Gambar 2.5. Contoh kasus Dijkstra - Langkah 2	16
Gambar 2.6. Contoh kasus Dijkstra - Langkah 3	16
Gambar 2.7. Contoh kasus Dijkstra - Langkah 4	17
Gambar 2.8. Contoh kasus Dijkstra - Langkah 5	18
Gambar 2.9. Contoh kasus Dijkstra - Langkah 6	18
Gambar 2.10. Contoh kasus Dijkstra - Langkah 7	19
Gambar 2.11. Graph Lokasi Wisata	21
Gambar 2.12. Algoritma Dijkstra langkah 1	22
Gambar 2.13. Algoritma Dijkstra langkah 2	23
Gambar 2.14. Algoritma Dijkstra langkah 3	22
Gambar 2.15. Algoritma Dijkstra langkah 4	25
Gambar 2.16. Algoritma Dijkstra langkah 5	26
Gambar 3.1. Proses Umum Sistem	28
Gambar 3.2. Diagram Konteks	30
Gambar 3.3. Diagram Arus Data Level 1	31
Gambar 3.4. Relasi Tabel	33
Gambar 3.5. Rancangan Form Login Admin	34
Gambar 3.6. Rancangan Input Lokasi.....	35
Gambar 3.7. Rancangan Output Menu Lokasi Wisata.....	36

Gambar 3.8. Rancangan Output Menu Lihat Rute.....	37
Gambar 4.1. Peta Lokasi Objek Wisata	38
Gambar 4.2. Graph Lokasi Objek Wisata	39
Gambar 4.3. Contoh Pencarian Jarak Terdekat	40
Gambar 4.4. Implementasi Pencarian Jarak Terdekat	41
Gambar 4.5. Halaman Login	48
Gambar 4.6. Halaman Home	49
Gambar 4.7. Halaman Lokasi Wisata	49
Gambar 4.8. Halaman Kategori Wisata	50
Gambar 4.9. Halaman Rute Wisata	51
Gambar 4.10. Halaman Fasilitas	52

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan dengan penelitian sebelumnya	7
Tabel 3.1. Spesifikasi Software	28
Tabel 3.2. Spesifikasi Hardware	28
Tabel 3.3. Struktur tabel login	32
Tabel 3.4. Struktur tabel objek_wisata	34