

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Transportasi merupakan sesuatu yang sangat diperlukan oleh masyarakat, mulai dari kendaraan pribadi hingga kendaraan umum yang dapat menunjang pekerjaan seseorang. Transportasi yang ada di Yogyakarta saat ini sudah semakin berkembang dan masih banyak dipergunakan masyarakat umum untuk pergi ke suatu tempat seperti berangkat sekolah, kepasar, ketempat kerja, bahkan ketempat wisata.

Perkembangan teknologi yang semakin pesat ini memunculkan teknologi – teknologi yang berguna untuk pekerjaan manusia. Dimana awal mulanya dari sebuah alat transportasi sekarang banyak tergantikan oleh teknologi yang digital. Dalam pencarian suatu informasi sekarang sudah banyak menggunakan internet, karna kemudahan akses dan tak terbatasnya informasi yang terdapat di internet tersebut membuat internet sekarang ini menjadi semakin pesat perkembangannya.

Media yang banyak digunakan adalah berbentuk web atau website, dengan adanya website ini orang akan lebih mudah untuk mencari informasi. Dengan teknologi ini akan dikembangkan sebuah aplikasi yang dapat membantu seseorang dalam informasi jalur – jalur wisata, khususnya wisatawan yang ada di Yogyakarta wisatawan dari luar kabupaten atau provinsi yang sering berkunjung atau sekedar singgah di Yogyakarta.

1.2 Rumusan masalah

Dengan melihat paparan latar belakang masalah di atas maka dapat di buat suatu rumusan masalah bagai mana membuat sebuah aplikasi dan dapat membantu bagi wisatawan dalam memberikan gambaran atau visualisasi tentang rute yang di lalui wisatawan tersebut.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- 1) Aplikasi ini digunakan untuk memberikan informasi mengenai rute lokasi wisata yang ada di yogyakarta.
- 2) Aplikasi ini berbasis web.
- 3) Aplikasi ini dapat menampilkan gambar jalur serta jalan yang di lalunya.

1.4 Tujuan

Penelitian ini bertujuan untuk membuat alat bantu dalam memberikan informasi berbentuk visual mengenai jalur atau rute lokasi wisata, sehingga wisatawan dapat mengetahui dan memilih rute atau lokasi yang tepat untuk menuju wisata yang di inginkan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun Manfaat dari aplikasi ini adalah untuk memudahkan wisatawan dalam melakukan perjalanan wisata di Yogyakarta dan sekitarnya supaya lebih tahu letak lokasi - lokasi wisata yang akan dikunjungi.

1.6 Sistematika Penulisan

Ada pun sistematik penulisan dalam karya ini adalah sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang ide penelitian secara terinci meliputi, latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat penelitian.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Menjelaskan tentang referensi dari penelitian ini yang berkaitan serta acuan dari pelaksanaan penelitian.

3. BAB III METODE PENELITIAN

Menjelaskan tentang apa saja properti yang dibutuhkan untuk melakukan penelitian ini, diantaranya : Data, Peralatan, Prosedur dan Analisis dan Rancangan sistem.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan tentang pembahasan penelitian dari aplikasi sampai sistem yang telah diuji coba.

5. BAB V PENUTUP

Menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari penelitian ini.