

INTISARI

Sepak Bola merupakan suatu kegiatan olahraga yang sangat digemari oleh berbagai kalangan di Indonesia dari sabang sampai merauke. Berbicara tentang sepak bola tidak terlepas dari yang namanya tiket pertandingan, dimana tiket pertandingan ini adalah sebuah akses bagi penonton untuk menyaksikan pertandingan sepak bola.

QR merupakan singkatan dari *quick response* atau respon cepat, yang sesuai dengan tujuannya adalah untuk menyampaikan informasi secara cepat dan mendapatkan respon yang cepat pula. Berbeda dengan kode batang, yang hanya menyimpan informasi secara horisontal, kode QR mampu menyimpan informasi secara horizontal maupun vertikal, oleh karena itu secara otomatis kode QR dapat menampung informasi lebih banyak dari pada kode batang. Dimana QR Code ini akan diterapkan pada tiket pertandingan sepak bola dan diproses melalui *QR Code scanner*.

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode pengembangan sistem prototyping. Proses dalam prototyping dilakukan secara bertahap. Aplikasi *QR Code scanner* berbasis android yang dibangun mempunyai fitur *QR Code scanner* untuk menampilkan no seri dan info pertandingan pada tiket.

Kata Kunci : *Sepak Bola, tiket, QR Code, QR Code scanner, no seri*