

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	iv
INTISARI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL DAN GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
BAB II DASAR TEORI	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori	4
2.2.1 Pembelajaran Interaktif	4
2.2.2 Huruf Jawa.....	5
2.2.3 Angka Jawa.....	6
2.2.4 Microsoft Visual Basic 6.0	6
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	8
3.1 Analisis Kebutuhan Meliputi	8
3.1.1 Kebutuhan Input	8
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras	8
3.1.3 Sistem Perangkat Lunak	9
3.2 Perancangan Sistem	9

3.3	Rancangan Tabel dan Data	10
3.4	Diagram Alir Data.....	10
3.4.1	Diagram Alir Data Level 0	10
3.4.2	Diagram Alir Data Level 1	11
3.4.3	Flowchart dan Algoritma	12
3.4.3.1	Flowchart Menu Utama.....	12
3.4.3.2	Flowchart Menu Huruf.....	13
3.4.3.3	Flowchart Menu Angka Jawa	14
3.4.3.4	Flowchart Sandhangan.....	15
3.4.3.5	Flowchart Menu Latihan	16
3.4.4	Rancangan Form.....	18
3.4.4.1	Rancangan Form Menu Utama	18
3.4.4.2	Rancangan Form Pengenalan Huruf Jawa	19
3.4.4.3	Rancangan Form Angka Jawa.....	20
3.4.4.4	Rancangan Form Pengenalan sandhangan	21
3.4.4.5	Rancangan Form Latihan	22
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	23
4.1	Implementasi Sistem.....	23
4.2	Pembahasan Sistem	23
4.2.1	Tampilan Awal pada saat dijalankan.....	23
4.2.2	Tampilan pada saat pembelajaran.....	24
4.2.3	Tampilan Pendataan Kuis.....	27
4.2.4	Tampilan Latihan Kuis	32
4.2.5	Tampilan Konversi Huruf Latin-Jawa.....	34
BAB V	PENUTUP	36

5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	38