

## **INTISARI**

Teknologi saat ini digunakan di bidang pendidikan untuk mempermudah proses belajar mengajar (PBM) yang dapat dijadikan pemicu agar peserta didik mampu memahami materi perkuliahan yang disajikan secara baik.

Dalam skripsi ini dibuat suatu aplikasi belajar mengajar yang dapat membantu dalam proses belajar mengajar supaya lebih mudah dan menarik serta mendapatkan hasil yang baik pula. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai *database servernya* serta DreamWeaverMX sebagai editornya. Pengguna Sistem ini adalah Admin, Dosen, dan Mahasiswa. Admin bias melakukan penginputan data matakuliah, dosen, dan data mahasiswa. Dosen melakukan penginputan data materi kuliah, tugas, dan soal ujian. Mahasiswa bisa melihat materi, tugas, dan melakukan ujian.

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan aplikasi belajar mengajar yang berbasis web ini adalah untuk tersedianya sarana dalam melakukan proses belajar seperti mendengarkan suara untuk penjelasan materi dan penjelasan gambar serta chatting untuk sarana tanya jawab tempat membahas materi kuliah serta memberikan kemudahan bagi mahasiswa dan dosen.

Kata kunci : Belajar, Mengajar, Aplikasi, Web