

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Mobilitas seseorang sekarang ini sudah sangat tinggi, banyak orang yang bepergian jauh untuk mencapai tujuannya. Dalam perjalanan, bisa saja seseorang kehabisan bahan bakar, uang, atau hanya sekedar mencari lokasi rumah makan. Dengan perkembangan teknologi saat ini, hal itu bisa diwujudkan dengan bantuan GPS (Global Positioning System). Perkembangan Android sebagai salah satu Sistem Operasi perangkat mobile saat ini sangat pesat, dikarenakan android adalah OS Mobile yang Open Platform, karena Android sendiri sistem Operasi untuk perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, middleware, dan aplikasi.

Penelitian ini lebih berfokus pada pembahasan dan pembuatan program aplikasi informasi lokasi SPBU menggunakan maps dan GPS hardware berbasis android.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan, maka masalah yang dirumuskan antara lain :

1. Apakah aplikasi dapat menunjukkan posisi keberadaan perangkat pengguna dalam bentuk peta
2. Apakah aplikasi dapat menunjukkan posisi SPBU yang ada disekitar perangkat.

1.3 Ruang Lingkup

Untuk memfokuskan pada masalah - masalah yang akan dibahas pada skripsi ini akan diberikan ruang lingkup sebagai berikut :

1. Aplikasi dibuat menggunakan bahasa Java
2. Aplikasi Ini menggunakan GPS dan Google Maps
3. Aplikasi ini menggunakan Lintang dan Bujur untuk menentukan lokasi geografis.
4. Aplikasi mampu menunjukkan lokasi pengguna dalam peta
5. Aplikasi Mampu menampilkan lokasi SPBU, ATM dan rumah makan

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan aplikasi yang mampu memberikan informasi kepada pengguna lokasi SPBU, ATM, Rumah Makan yang terdekat dari lokasi pengguna didalam Peta.