

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTO	vi
INTISARI	vii
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	3
2.1 Tinjauan Pustaka	3
2.2 Dasar Teori	3
2.2.1 Pasaran.....	3
2.2.2 Primbon	5
2.2.3 Menentukan selamatan orang meninggal	5
2.2.4 Mencari hari pasaran.....	8

2.2.5	Menentukan hari kelahiran	13
2.3	Java	18
2.3.1	J2ME (Java 2 Micro Edition)	19
2.3.2	Profile	21
2.3.3	Low Level dan High Level API	21
2.3.4	Midlet.....	22
2.3.5	Perangkat Lunak Midlet	23
2.3.6	Emulator Ponsel Java	23
2.4	Remender.....	25
2.5	Basis Data Pada J2ME	26
2.6	UML (Unified Modelling Language)	27
2.6.1	Usecase Diagram	27
2.6.2	Activity Diagram	28
2.6.3	Class Digram	28
2.6.4	Sequence Diagram	29
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	30
3.1	Analisis Sistem.....	30
3.1.1	Kebutuhan Input	30
3.1.2	Kebutuhan Output	31
3.1.3	Kebutuhan Perangkat Lunak	31
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras	32
3.2	Perancangan Sistem.....	32
3.2.1	Pemodelan.....	32
3.2.2	Use Case Diagram	33
3.2.3	Class Diagram.....	33

3.2.4	Diagram Sequence.....	35
3.2.5	Diagram Activity.....	39
3.3	Perancang Tampilan.....	40
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	42
4.1	Implementasi Sistem	42
4.1.1	Tampilan Awal Aplikasi	42
4.1.2	Tampil Menu Utama	43
4.1.3	Menu Data Baru (Wafat)	43
4.1.4	Menu Lihat data.....	44
4.1.5	Menu SetAlarm	44
4.2	Pembahasan Sistem	45
4.2.1	Class Data.....	45
4.2.2	Selamatan Hasil.....	48
4.2.3	Tanggal Lahir (Hasil)	50
4.2.4	Hasil Dengan Emulator	51
4.2.5	Menggunakan Handphone	51
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	53
5.1	Kesimpulan	53
5.2	Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54