

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pesatnya laju perkembangan bidang teknologi, khususnya teknologi informasi dan komunikasi membawa perubahan yang teramat besar di bidang kehidupan termasuk kegiatan pendidikan. Pendayagunaan teknologi komunikasi khususnya dalam pengembangan sumber daya manusia melalui kegiatan pendidikan dan pelatihan perlu diarahkan dan disesuaikan dengan pesatnya laju teknologi, sehingga hasil yang diharapkan dapat sesuai dengan tuntutan dalam dunia pendidikan. Pendayagunaan teknologi secara tepat guna akan menghasilkan kualitas SDM yang terdidik.

Berbagai cara telah dikenalkan serta digunakan dalam proses belajar mengajar (PBM) dengan harapan pengajaran guru akan lebih berkesan dan pembelajaran bagi murid akan lebih bermakna. Sejak beberapa tahun belakangan ini teknologi informasi dan komunikasi telah banyak digunakan dalam proses belajar mengajar, dengan satu tujuan mutu pendidikan akan selangkah lebih maju seiring dengan kemajuan teknologi.

Penggunaan media merupakan salah satu komponen penting didalam proses pembelajaran di sekolah. Dan dengan semakin berkembangnya teknologi informasi dan komunikasi terutama teknologi komputer, berbagai kemungkinan dan kemudahan ditawarkan di dalam upaya memberi solusi terhadap berbagai masalah pembelajaran. Terlebih pengembangan aplikasi untuk media pembelajaran yang lebih maju, variatif dan menarik bagi siswa. Mata pelajaran IPA juga dapat menjadi pilihan untuk membuat aplikasi pembelajaran yang menarik. Dan dalam hal ini yang menjadi obyek penyajian informasi pendidikan adalah mata pelajaran IPA Biologi pada bab "Alat Indera Manusia".

1.2 Rumusan Masalah

Adapun yang menjadi pokok masalah dari latar belakang di atas adalah bagaimana membuat program aplikasi sebagai media pembelajaran tentang alat indera manusia. Yang mana dapat memberikan informasi tentang bagian-bagian dan fungsi dari masing-masing alat indera manusia. Sehingga dapat membantu siswa untuk memahami materi tentang alat indera manusia dan membuat materi tersebut lebih menarik untuk dipelajari dan dimengerti.

1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup penelitian ini adalah :

1. Pembuatan aplikasi ini akan membahas materi tentang alat indera pada manusia berupa bagian-bagian dan fungsi dari masing-masing bagian alat indera tersebut. Selain itu juga akan membahas tentang gangguan-gangguan (penyakit) pada setiap alat indera.
2. Sistem aplikasi ini ditujukan untuk siswa sekolah menengah pertama terutama siswa kelas IX, dimana pada materi IPA Biologi terdapat materi yang membahas sistem panca indera manusia sesuai dengan KTSP 2006 (Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan 2006).
3. Pada aplikasi ini menggunakan basisdata pada kuis, sehingga sewaktu-waktu jumlah kuis dan macam-macam kuis tentang alat indera manusia dapat ditambahkan sebagai bahan evaluasi dalam pembelajaran.
4. Pada aplikasi ini terdapat kuis untuk menguji kemampuan dalam memahami materi tentang alat indera manusia.
5. Pengguna yang mengikuti kuis akan disimpan nama pengguna dan skor dalam basisdata. Sehingga pengguna dapat mengetahui berapa nilai yang pernah diperoleh dalam mengikuti kuis. Namun dalam aplikasi hanya akan

ditampilkan dua skor tertinggi untuk masing-masing pilihan kuis.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah

1. Membuat suatu aplikasi yang dapat memberikan informasi tentang bagian-bagian dan fungsi dari masing-masing alat indera manusia.
2. Membantu dan mempermudah siswa dalam memahami materi tentang alat indera manusia. Meliputi bagian-bagian dan fungsi dari masing-masing alat indera manusia dan gangguan yang dapat terjadi pada alat indera tersebut.