

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5. 1 KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari aplikasi media pembelajaran alat indera manusia ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini menampilkan materi pelajaran tentang pengenalan alat indera manusia yang meliputi mata, telinga, kulit, hidung, dan lidah.
2. Pada aplikasi ini terdapat menu kuis yang dapat dikerjakan oleh pengguna untuk menguji pemahaman tentang materi alat indera manusia.
3. Aplikasi ini menggunakan basisdata pada bagian evaluasi, sehingga sewaktu-waktu dapat ditambahkan evaluasi untuk menguji pengetahuan tentang alat indera manusia.

5. 2 Saran

Aplikasi ini masih dapat dikembangkan lagi antara lain :

1. Pada aplikasi ini belum terdapat animasi dan video, sehingga dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan animasi dan video pada setiap pembelajaran alat indera manusia.

2. Masih banyak informasi tentang gangguan pada alat indera manusia, sehingga aplikasi dapat ditambahkan lagi informasi tentang gangguan pada alat indera disertai contoh berupa gambar dan pengobatan dari gangguan-gangguan tersebut.
3. Pada aplikasi ini penyajian soal hanya terbatas pada teks, diharapkan dapat dikembangkan dalam bentuk gambar, suara, atau animasi.

DAFTAR PUSTAKA

Heryanto, Imam dan Raharjo, Budi, 2006, Pemrograman Borland C++ Builder, Informatika Bandung, Bandung.

Kadaryanto; Jati, Wijaya; Mukido; Chalsum, Umi; Sarmin, Sri dan Harsono, 2007, Biologi 3 Mengungkap Rahasia Alam Kehidupan SMP Kelas IX, Yudistira, Bogor.

Kadir, Abdul, 2009, Mudah Mempelajari Database MySQL, Penerbit Andi, Yogyakarta

Saktiyono, 2008, Seribu Pena Biologi SMA Kelas XI, Erlangga, Jakarta.

Zukhri, Zainudin, 2005, Pemrograman Visual Dengan C++ Builder, Graha Ilmu, Yogyakarta.

[http://www.crayonpedia.org/mw/Alat Pada Manusia 9.1](http://www.crayonpedia.org/mw/Alat_Pada_Manusia_9.1)

<http://organisasi.org/5-lima-alat-indra-manusia-mata-hidung-telinga-lidah-kulit-panca-indra>

<http://id.wikipedia.org/wiki/Indera>