BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin berkembangnya teknologi yang semakin pesat, khususnya teknologi informasi dapat memberikan peranan penting dalam memberikan kemudahan-kemudahan dan fasilitas-fasilitas yang mendukung manusia itu sendiri sebagai upaya untuk menyelesaikan tugas-tugasnya. Ketepatan waktu, keakuratan dan kecepatan penyajian suatu data informasi merupakan salah satu faktor penting dalam mengelola suatu data sistem yang baik.

Pada era *globalisasi* ini, dunia pendidikan dituntut untuk lebih meningkatkan mutu pembelajaran yang diharapkan akan mencetak generasi bangsa yang berkualitas. Ujian merupakan salah satu cara yang digunakan untuk mengetahui tingkat kemampuan siswa dalam menguasai ilmu mata pelajaran yang telah diberikan oleh para guru. Akan tetapi sistem ujian yang digunakan didalam dunia pendidikan saat ini masih dilakukan secara manual yaitu siswa mengisi lembar jawaban

menggunakan alat tulis. Sistem ujian manual ini memerlukan waktu pengoreksian dan penilaian yang relatif lama dan biaya yang lebih banyak untuk dapat melaksanakannya. Dengan perkembangan teknologi dan tingkat kecerdasan para siswanya sistem ujian secara manual ini dianggap belum maksimal. Untuk itu para siswa dan guru membutuhkan suatu sistem yang dapat mempermudah pelaksanaan ujian sekolah.

Dengan adanya sistem informasi ujian ini, proses pengoreksian dan penilaian dapat dilaksanakan secara cepat, tepat, dan mudah. Guru juga tidak perlu lagi direpotkan dengan tumpukan lembar jawaban para siswa. Sesuai dengan permasalahan tersebut, maka penulis mengambil judul: *"Sistem Try Out UAS Online Dengan Studi Kasus Di SMA Muhammadiyah 4 Yogyakarta ".*

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang di atas, topik yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah " Merancang dan Membuat Sistem *Try Out* UAS Online dengan Studi Kasus SMA Muhammadiyah 4 Yogyakarta".

1.3 Ruang Lingkup

Ruang Lingkup yang akan dibahas pada penelitian ini adalah mengenai masalah pada sistem *try out* online , meliputi:

a. Soal yang ditampilkan *random* (acak) untuk setiap siswa.
b. Untuk jawaban tidak ada pengacakan jawaban (a,b,c,d,e).
c. Model soal untuk 1 siswa dibagi ke dalam beberapa kategori yaitu mudah, sedang dan sulit untuk setiap mata pelajaran dengan *prosentase* yang dapat *dikustomisasi* oleh masing-masing kategori.
d. Sistem ini menggunakan waktu pengerjaan dan ada *warning* (peringatan), jika penyelesaian 1 mata pelajaran hampir selesai.
e. Komposisi soal dihitung berdasarkan banyaknya *prosentase* soal.
f. Dalam sistem ini proses untuk mengerjakan soal boleh tidak harus urut.
g. Sistem ini mempunyai pesan atau peringatan apabila terdapat soal yang masih belum dikerjakan tetapi masih ada waktu yang tersedia untuk mengerjakan kembali.

h. Dalam sistem ini admin memberikan hak akses kepada masing-masing guru untuk *menginputkan* soal mata pelajaran yang akan diujiankan .

1.4 Tujuan

Tujuan dari penulisan tugas akhir yang berjudul "*Sistem Try Out UAS Online"* ini adalah:

a. Membuat alat bantu perangkat lunak yang dapat membantu melakukan pembuatan soal dan pelaksanaan soal ujian secara online.
b. Mengurangi tingkat kecurangan siswa pada saat ujian.
c. Dapat menguji sejauh mana kemampuan siswa dalam mengerjakan soal ujian akhir sekolah tersebut dengan menggunakan aplikasi sistem tersebut.