

INTISARI

Komputer merupakan salah satu peralatan paling berkembang saat ini. Perkembangan tersebut ditandai dengan banyaknya penggunaan komputer di berbagai bidang. Dengan adanya perkembangan tersebut menjadikan banyaknya aplikasi yang berjalan di komputer. Salah satu aplikasi tersebut adalah aplikasi permainan. Beragam aplikasi permainan telah banyak dimainkan, terutama oleh anak-anak dan sebagian besar permainan tersebut memberikan kesan menghibur. Oleh karena itu, dirancanglah sebuah aplikasi permainan yang berjalan pada komputer dan memberikan nilai edukasi bagi anak-anak.

Permainan ini berupa permainan ular tangga yang di dalamnya terdapat pertanyaan yang berada pada beberapa kotak dari papan permainan. Untuk dapat melanjutkan permainan, pemain harus dapat menjawab pertanyaan tersebut. Pertanyaan yang keluar berupa soal Matematika, Bahasa Indonesia dan Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) tingkat Sekolah Dasar.

Implementasi dari aplikasi dibuat menggunakan Java SE (Standard Edition) dan SQLite sebagai media penyimpanan. Pada aplikasi ini pemain dapat memainkan permainan baru ataupun melanjutkan permainan yang telah disimpan, memilih tipe permainan, level dan pion yang akan dimainkan, melihat skor, melihat petunjuk penggunaan dan melihat pembuat dari aplikasi ini. Namun terdapat beberapa kekurangan pada aplikasi ini yaitu animasi yang ditampilkan masih terlalu sederhana, hanya terdapat 1 papan permainan dan maksimal pemain hanya 2 orang.

Kata kunci : Edukasi, Java SE, *Game*, Ular Tangga