

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil uraian sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Aplikasi atau sistem yang dibangun dapat berjalan dengan baik mengaplikasikan algoritma kriptografi *Rijndael* dan metode *Enhanced Least Significant Bit*.
2. Semakin besar resolusi gambar yang digunakan sebagai media *cover* maka semakin banyak pesan yang dapat disisipkan di dalamnya.
3. Penyisipan pesan kedalam gambar tidak menimbulkan perubahan warna yang drastis antara file asli dengan file hasil *stegan*, sehingga tidak akan begitu nampak perbedaannya jika dilihat dengan kasat mata.
4. Format PNG merupakan format yang paling baik karena tidak akan merubah data yang terkandung didalam file gambar.

5.2 Saran

Berdasarkan implementasi dan ujicoba pada aplikasi ini, masih ada pengembangan yang dapat dilakukan antara lain .

1. Menggunakan *generate key* pada aplikasi sehingga akan lebih menyusahkan lagi bagi orang yang tidak berhak untuk membaca pesan.

2. Pengembang lain dapat menambahkan atau menggunakan algoritma kriptografi dengan variasi metode yang lain.
3. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan mengubah media *cover* yaitu audio dan video atau mungkin dapat menggunakan text.
4. Untuk file yang penting sebaiknya menggunakan kunci yang berbeda-beda setiap filenya.

DAFTAR PUSTAKA

- Ariyus, Dony. 2009. *Keamanan Multimedia*. Yogyakarta: Penerbit Informatika.
- _____. 2006. *Kriptografi kemanan Data dan Komunikasi*. Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu.
- Fikri, Rijalul, dkk . 2005 . *Pemrograman JAVA*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Lestyarini, Beniati. 2011. *Mengutip dan Menulis Daftar Pustaka Dalam Penulisan Karya Ilmiah*. Makalah. Yogyakarta:FBS Universitas Negeri Yogyakarta.
- Manalu, Andi Setiaji.2011. *Steganografi pada citra Digital Dengan PHP*. Skripsi S1. Yogyakarta: Program Studi teknik Informatika, STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Mardiansyah, aries.2010. *Aplikasi Steganografi Dengan Metode Least Significant Bit (LSB) Menggunakan Bahasa Pemrograman Delphi*. Skripsi S1. Yogyakarta: Program Studi teknik Informatika, STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Munawar. 2005 . *Pemodelan Visual dengan UML*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Munir, Rinaldi. 2006. *Kriptografi*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Prabowo, G. A. 2012. *Steganografi Menggunakan Kombinasi Metode Vigenere Chipper Dan Least Significant Bit*. Skripsi S1. Yogyakarta: Program Studi teknik Informatika, STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Purnama, Dede.2008. *Sistem Keamanan Data Dengan Algoritma Kriptografi rijndael dan Algoritma Steganografi*. Skripsi S1. Medan: Program Studi teknik Informatika, Universitas Sumtra Utara Medan.

Surian, Didi. 2006. "Algoritma Kriptografi AES Rijndael", <http://puslit2.petra.ac.id/ejournal/index.php/jte/article/viewFile/17452/17369>. diakses pada tanggal 2 Maret 2012.