### **BAB V**

#### **KESIMPULAN DAN SARAN**

# 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil implementasi dan pembahasan yang telah dilakukan sebelumnya, dapat diambil beberapa kesimpulan diantaranya adalah:

- Data pembuatan peta ini mengambil langsung dari data yang ada pada STMIK AKAKOM YOGYAKARTA, yang dimana pada saat pembuatan gambar gedung menggunakan ukuran sebenarnya.
- 2. Dari segi desain dan bangunan, untuk mewujudkan pembuatan peta digital dengan AutoCad dan 3DS MAX yang inovatif dilakukan dengan cara :
  - a) Membuat ukuran gambar gedung dengan menggunakan pewarnaan yang sebenarnya pada gedung itu sendiri.
  - b) Memberikan ornamen-ornamen kecil pada setiap bangunan agar setiap bangunan terlihat nyata
- 3. Dari segi pemrograman untuk mewujudkan pembuatan peta digital dengan Adobe Flash yang menarik dilakukan dengan cara :

- a) Penentuan warna dengan memberikan warna yang cerah pada *background*.
- b) Memberikan animasi yang tersedia pada library pada setiap pergantian atau pergeran gambar dan teks.
- c) Memberikan suara pada button yang ada.
- 4. Materi yang disajikan berupa informasi ruang dosen dan fasilitas pendukung sarana belajar dan mengajar yang ada pada lingkup kampus sehingga aplikasi ini tepat guna untuk civitas akademika.
- 5. Informasi tentang fasilitas di setiap ruangan dibuat secara dinamis agar di saat ada perubahan admin dapat langsung menginputkan dimenu login admin, demikian pula pada penambahan data ruang dan data dosen yang dibuat secara dinamis.

# 5.2 Saran

Adapun saran-saran dari penulis sendiri diantaranya sebagai berikut:

- Sebaiknya desain gedung dapat diputar agar terkesan tidak kaku dan dapat menyamankan pengguna saat menjalankan aplikasi ini.
- 2. Sebaiknya ditambahkan animasi teks dan gambar agar lebih atraktif untuk pengguna.
- 3. Sebaiknya ditambahkan video agar tampilan terkesan kaya akan multimedia.

## **Daftar Pustaka**

- Andi Sunyoto. 2010. Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application. Yogyakarta: Andi Offset
- Galih Pranowo. 2011. Kreasi Animasi Interaktif dengan ActionScript 3.0 Pada Flash CS5. Yogyakarta: Andi Offset
- Mikael Sugianto. 2012. 3 in 1 desain arsitekur rumah tinggal menggunakan AutoCad, 3ds Max dan Vray. Yogyakarta: Andi Offset
- Nanang Dwi Hantoro. 2009. Sistem Informasi Geografis SMU N 1 Jogalan Klaten, Skripsi AKAKOM. Yogyakarta