

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Setiap dibuka penerimaan PNS diseluruh departemen pemerintah di negri ini, ribuan orang berlomba-lomba untuk dapat diterima menjadi PNS. Lowongan yang sedikit diperebutkan oleh orang banyak, dari yang *fresh graduated* (baru lulus) hingga yang sudah lulus bertahun-tahun sebelumnya. Sedikitnya lowongan dan banyaknya peminat menjadikan persaingan ujian CPNS sangat ketat, keras, dan super kompetitif.

Semua orang harus punya "nilai plus" agar bisa tembus ujian CPNS itu. "bagian plus" yang tak boleh banyak orang abaikan ialah ujian tertulis, yang umumnya berupa kombinasi materi ujian psikotes, tes bekas skolastik, tes potensi akademik, tes kemampuan umum, hingga tes kemampuan khusus.

Menjadi Pegawai Negri sipil adalah harapan bagi setiap lulusan sekolah. Banyak diantara mereka yang terhambat oleh tes seleksi ini karena ketidaktahuan jenis dan bentuk/model tes. Bagi mereka yang sudah pernah ikut tes ini akan menganggapnya biasa saja, tetapi bagi mereka yang belum pernah ikut sama sekali tes-tes semacam ini, mungkin akan menjadi sesuatu yang menakutkan, dan seringkali menjadi hambatan.

Banyak buku yang membahas tes CPNS ini, tetapi tidak sedikit pula yang malas membacanya maupun membelinya. Oleh karena itu, maka penulis akan membuat sebuah aplikasi yang membahas tentang tes CPNS untuk membantu pengguna bukan hanya mengetahui skor apakah mereka lolos tes, tetapi juga melatih kemampuan mereka secara intensif.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, masalah pada Tugas Akhir ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

Bagaimana membuat sebuah aplikasi untuk berlatih dan mengetahui hasil tes dari soal-soal yang ada dengan memanfaatkan teknologi komputer.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak meluas maka diperlukan batasan masalah. Batasan masalah pada Tugas Akhir ini adalah :

1. Setiap pengguna yang akan menggunakan aplikasi ini harus mendaftar menjadi member terlebih dahulu.
2. User name dan password untuk login ke aplikasi di peroleh pada saat mendaftar menjadi member.
3. Soal diisi dengan cara memilih radio button jawaban yang telah disediakan.
4. Pemunculan soal secara random.
5. Latihan dilakukan berdasarkan waktu yang telah ditentukan.

6. Penilaian tes diberikan secara objektif berdasarkan hasil tes akhir dalam bentuk skoring.
7. Soal yang diberikan berupa soal tes umum dan tes khusus.
Tes umum meliputi ;
 - Tes kemampuan umum
 - Bahasa Indonesia
 - Bahasa InggrisTes khusus meliputi ;
 - Tes pengetahuan umum (khusus departemen komunikasi dan informatika)
 - Tes kompetensi bidang kesehatan (khusus departemen kesehatan)
8. *Timer* (pewaktuan) saat mengisi soal menggunakan cookies sedangkan random soal menggunakan JavaScript.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang hendak dicapai dan diperoleh adalah

1. Membantu masyarakat yang akan mengikuti tes CPNS untuk menghadapi tes resmi serta dapat dijadikan sebagai latihan intensif bagi pengguna.
2. Melatih pengguna yang akan mengikuti tes CPNS
3. Mengukur kemampuan pengguna (calon PNS) dalam tes kemampuan umum, tes bahasa Indonesia, bahasa Inggris, pengetahuan umum dan tes kompetensi bidang kesehatan. Sesuai sesuai departemen yang telah dipilih.