BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

TOEFL adalah singkatan dari *Test of English as Foreign Language* atau Tes Bahasa Inggris sebagai bahasa asing, yang diorganisir oleh sebuah lembaga di Amerika Serikat yang bernama ETS *(Educational Testing Service)*. Pada awalnya, TOEFL diperlukan bagi para pelajar di negara-negara yang bahasa utamanya bukan bahasa Inggris, tetapi ingin melanjutkan studi ke negara-negara yang bahasa resminya adalah bahasa Inggris, seperti Amerika Serikat, Kanada, dan negara-negara Eropa Barat. Ini diperlukan untuk memastikan bahwa siswa-siswa dari negara berbahasa non-bahasa Inggris tersebut dapat mengikuti perkuliahan di negara berbahasa Inggris dengan baik. Bahkan negara-negara yang bahasa ibunya bukan bahasa Inggris, seperti Jepang, Korea, India, Malaysia, Indonesia mensyaratkan TOEFL *Score* tertentu bagi calon mahasiswanya, baik yang datang dari dalam negeri, apalagi jika berasal dari luar negeri. Di Indonesia, TOEFL bahkan digunakan juga untuk persyaratan bagi penerimaan karyawan baru di instansi pemerintah, perusahaan pemerintah dan swasta, syarat

penerimaan mahasiswa baru untuk jenjang S2 dan S3, syarat pengajuan beasiswa, baik dari pemerintah maupun swasta.

Seiring perkembangan jaman banyak lembaga yang mendirikan bimbingan dan tes TOEFL, dengan biaya yang tidak murah tentunya. Dikarenakan hal di atas dewasa ini banyak media- media online yang membahas pembelajaran dan soal-soal TOEFL namun kurang maksimal. Diantaranya adalah belum ada rekap hasil tes secara langsung dan belum ada fitur *listening* dalam media tersebut. Oleh karena itu dalam skripsi ini akan dikembangkan simulasi tes TOEFL yang mampu menampilkan hasil tes secara langsung.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dapat dibuat suatu rumusan masalah, yaitu :

Bagaimana merancang dan membangun sistem simulasi tes TOEFL berbasis *web*.

1.3 Ruang Lingkup

Mengingat luasnya permasalahan yang timbul maka diperlukan batasan untuk menghindari meluasnya masalah dalam pembahasan, yaitu :

1. Sistem penilaian menggunakan *Computer Based Test.*
2. Fitur akses *login* dari pengguna, yaitu dari *administrator* dan *student*.
3. Fitur registrasi untuk *student*.
4. Terdapat 3 jenis tes yaitu *listening, reading,* dan *structure*.
5. *Student* dapat melakukan tes berulang kali.
6. Fitur rangking *student*.
7. Fitur *timer* di setiap jenis tes.
8. Laporan data peserta tes dan laporan hasil tes untuk petugas dan laporan hasil tes untuk *student*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun sistem simulasi tes TOEFL berbasis *web*. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu user dalam mempersiapkan diri sebelum menghadapi tes TOEFL yang sebenarnya.