BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan implementasi dan pembahasan sistem didapatkan kesimpulan sebagai berikut.

1. Metode LSB pada aplikasi steganografi mampu menyisipkan sejumlah pesan teks, gambar, audio, video kedalam *file* gambar sesuai kapasitas *file* gambar tersebut tanpa menimbulkan perubahan warna yang drastis dan mampu mengekstraksi pesan teks, gambar, audio, video pada *file* gambar.
2. *File* gambar JPEG tidak mendukung dalam penerapan steganografi menggunakan metode LSB, sehingga harus disimpan menjadi *file* gambar BMP dan PNG.
3. File yang berhasil disisipkan dan terbaca pada hasil ekstraksi steganografi berupa file berekstensi txt, rtf, doc, docx

5.2 Saran

Agar dapat mengembangkan dan menyempurnakan aplikasi steganografi ini, berikut saran-saran dari penulis.

1. Membuat aplikasi steganografi menggunakan metode lainnya seperti *algorithms and transformation, redundant pattern encoding, watermarking* atau *spread spectrum.*
2. Aplikasi steganografi yang dibuat berbasis *online*.
3. Data yang disembunyikan bisa berupa *file* dokumen, audio, dan video yang bisa diekstraksi dan dapat dibuka kembali *file* tersebuat seperti keadaan semula, biar *file* audio dan video bisa di ekstrak denagan sepurna menggunakan metode *watermarking.*

DAFTAR PUSTAKA

Aries Mardiansyah, 2010, *Aplikasi Steganografi Dengan Metode Least Significant Bits (LSB) Menggunakan Bahasa Pemprograman Delphi 6,* Skripsi tidak diterbitkan, STMIK Akakom, Yogyakarta

Andino Masaleno, 2006, *Pengantar Steganografi*, http://www. ilmukomputer.com, diakses 16 Mei 2012

Rinaldi Munir*, 2004, Pengolahan Citra Digital Dengan Pendekatan Algoritmik,* Penerbit Informatika, Bandung

Sri Hartati W., dkk, 2006, *Java 2SE dengan J Builder*, Andi Offset, Yogyakarta

Suhono, dkk, 2000, *Watermarking Sebagai Teknik Penyembunyian Hak Cipta Pada Data Digital,* Jurnal Departemen Teknik Elektro, ITB, Bandung

Tri Prasetyo Utomo, 2012, *Steganografi Gambar Dengan Metode Least Significant Bit Untuk Proteksi Komunikasi Pada Media Online,* Jurnal Teknik Informatika, UIN Sunan Gunung Djati, Bandung