

Berikut ini adalah cara menjalankan program yang telah saya buat :

1. Sistem komputer harus sudah terinstal Java Development Kit (JDK).
2. Sistem komputer harus sudah terinstal NetBeans 7.0.1
3. Buka aplikasi NetBeans yang sudah terinstal. Selanjutnya, pilih File → Open Project atau dapat dilakukan dengan menekan Ctrl+Shift+O pada keyboard. Setelah itu pilih project Skripsi pada Folder\_Source\_Code.
4. Jika project Skripsi sudah dibuka lanjutkan dengan menambah library GTGE di dalamnya dengan cara :
  - 4.1 Klik kanan folder Libraries yang terdapat pada project Skripsi → pilih Add Library.
  - 4.2 Pilih Create → Masukkan Library Name : GTGE, Library Type : Class Libraries → OK.
  - 4.3 Pada tab Classpath pilih Add JAR/Folder → pilih file GTGE.jar pada Folder\_Software\_Pendukung → OK.
  - 4.4 Jika semua sudah dibuat, maka akan muncul pada library dengan nama GTGE. Pilih library GTGE dan OK.
5. Program dapat dijalankan/di run dengan memilih kelas Main yang terletak pada project Skripsi → Source Packages → <default package>.
6. Setelah berhasil dijalankan akan menuju tampilan splash GTGE dan dilanjutkan dengan menu permainan.