BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan analisis dan pengujian terhadap Game Edukasi Berbasis Desktop Memanfaatkan Pustaka GTGE ini dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Aplikasi ini merupakan *game shooter* dengan menggabungkan antara permainan dan kuis interaktif yang digunakan untuk membuat anak-anak tetap bermain dan belajar.
2. Pustaka Golden T Game Engine merupakan sebuah 2D *Game Library* dengan kumpulan fungsi bahasa pemrograman Java (pustaka Java) untuk membuat game dengan mudah.
3. Game ini bertujuan untuk menguji pengetahuan pemain tentang pelajaran matematika khususnya untuk anak kelas 3 SD.
4. Soal yang diberikan bersifat random sesuai jumlah soal yang telah dibuat pada file teks (.txt). Jadi ada kemungkinan soal yang diberikan akan sama dengan sebelumnya.

5. Penyimpanan skor akan dibatasi 1 sampai 15 dalam tiga level. Jika jumlah daftar skor sudah mencapai 15 dan skor baru tidak bisa mengalahkan skor lama, maka skor tidak akan disimpan.

5.2 Saran

Adapun saran-saran yang sekiranya dapat memberikan masukan untuk pengembang sistem, antara lain :

a. Menambahkan lebih banyak animasi.
b. Memberikan petunjuk yang lebih rinci dan lebih menarik.
c. Menambahkan lebih banyak variasi soal agar tidak bosan.