

INTISARI

Dalam karya tulis ini dibuat suatu aplikasi Game Perang Naga yang ditujukan untuk Masyarakat umum baik orang tua, muda, pria maupun wanita diharapkan dengan adanya permainan tersebut dapat membantu menghilangkan rasa bosan dan sebagai sarana hiburan.

Permainan ini berupa permainan Game Perang Naga. Dimana didalam permainan ini terdapat naga pemain dan naga musuh. Untuk memainkan game ini pemain harus menembak naga musuh sesuai dengan ketentuan pada setiap level yaitu level satu 30 musuh, untuk level selanjutnya kelipatan 30 sampai level sepuluh. Setelah permainan selesai pada setiap levelnya maka pemain dapat menyimpan hasil permainan.

Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa Java SE (Standard Edition) dan SQLite sebagai media penyimpanan. Pada pengujian aplikasi dapat disimpulkan bahwa setiap level memiliki tingkat kesulitan yang berbeda di karenakan jumlah musuh yang harus di selesaikan pada setiap level berbeda.

Kata Kunci : *Game, level, waktu, UML, Sqlite, java.*