

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi merubah cara pandang, kebiasaan dan pola hidup manusia. Internet salah satu bentuk dari perkembangan teknologi yang sampai sekarang masih terus bermanfaat bagi kehidupan manusia, dengan Internet kita dapat mengakses data dan mengetahui informasi kapan saja dan dimana saja.

Salah satu produk dari perkembangan teknologi Internet adalah *website*, adanya *website* tersebut diharapkan dapat memberikan kemudahan *user* dalam menggunakan suatu aplikasi. Dengan memanfaatkan layanan teknologi informasi yang dapat diakses oleh pengguna melalui jaringan Internet, aplikasi pengolahan citra dapat memiliki karakteristik seperti aplikasi berbasis desktop yang tidak memerlukan instalasi.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat suatu aplikasi pengolahan citra berbasis web

menggunakan JavaScript dan jQuery, yang akan menghasilkan aplikasi yang memiliki karakteristik seperti aplikasi berbasis *desktop*.

Batasan permasalahan dalam penelitian ini adalah analisis, perancangan, dan implementasi sistem. Aplikasi ini memiliki fitur yang cukup untuk mengimplementasikan kemampuan JavaScript dan jQuery seperti memproses *image* dengan efek fotografi.

1.3 Ruang Lingkup

Banyaknya aspek dalam pembuatan aplikasi perangkat lunak, maka diperlukan ruang lingkup yang jelas untuk menghindari kerancuan dan ketidakjelasan dalam pembahasan.

Adapun ruang lingkungnya adalah.

1. Aplikasi ini untuk pengolahan citra (mengatur efek *file-file image* misalnya *blur, lighten*).
2. Aplikasi ini terdapat fasilitas untuk *mengupload* dan menyimpan *file image*, serta *mengedit* sebuah *file image* menggunakan simulasi filter-filter fotografi.
3. *Image* yang di proses berupa *file image* bertipe jpg, bmp, dan png.

4. *Image* hanya dapat disimpan di komputer lokal, bukan di *server*.

1.4 Tujuan Penelitian

Membangun aplikasi pengolahan citra berbasis web menggunakan JavaScript dan jQuery.