

DAFTAR PUSTAKA

Arditya Tirtandaru Nicolaus, 2010, Permainan Strategi BattleShip Pada Jaringan, Skripsi, Teknik Informatika STIMIK AKAKOM, Yogyakarta.

Fajar Ampi Dyantoro, 2009, Aplikasi Game Ular Tangga Dengan Menggunakan Visual Basic 6, Skripsi, Teknik Informatika STIMIK AKAKOM, Yogyakarta.

Lukman Hakim, 2003, Pemrograman Game Dengan Visual Basic, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Wahana Komputer, 2003, Pemrograman Visual Basic 6.0, Penerbit Andi, Semarang.