BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi membuat segala sesuatu mulai beralih ke peralatan yang menggunakan sistem komputerisasi, bahkan kini sistem komputerisasi sudah diterapkan dalam dunia pendidikan, suatu paket aplikasi berbasis multimedia memungkinkan kita untuk lebih mudah mempelajari dan memahami suatu materi secara efektif yang akan mendukung sistem pembelajaran. Sebab, Informasi menjadi lebih menarik dan mudah dipahami jika disampaikan dalam bentuk gambar, animasi, dan suara.

Pembelajaran berbasis multimedia dirasa sangat cocok untuk siswa Sekolah Menengah Kejuruan (SMK), terutama bagi para siswa jurusan Otomotif , dengan aplikasi seperti ini diharapkan minat belajar para siswa SMK akan meningkat , Salah satu pembelajaran yang dapat direalisasikan dengan multimedia adalah "Pembelajaran Sistem Otomotif pada motor matic meUntuk Siswa SMK Berbasis Web". Pada aplikasi ini akan disajikan gambar animasi cara kerja mesin matic pada ruang bakar, cara kerja sistem transmisi, cara kerja sistem rem dan sistem pengapian

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, maka akan dibuat suatu aplikasi "Pembelajaran Sistem Otomotif pada motor matic Untuk Siswa SMK Berbasis Web" yang dapat membantu siswa Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) dalam mengenal, mempelajari cara kerja mesin matic, sistem rem, sistem transmisi dan sistem pengapian , dan latihan soal mengenai sistem rem, sistem tranmisi dan pengapian dan cara kerja mesin matic

1.3 Ruang Lingkup

Agar dapat dicapai sasaran dan tujuan dari latar belakang dan rumusan masalah di atas, maka akan dibatasi permasalahan ini menjadi :

1. Pengenalan cara kerja matic.
2. Pengenalan komponen-komponen yang ada pada mesin.
3. Pengenalan ditujukan untuk siswa SMK kusunya jurusan Otomotif.
4. Sistem pengenalan yang akan dibangun pada kendaraan matic
    a) Sistem rem yaitu gambar animasi, definisi dan nama-nama komponennya.
    b) Sistem transmisi yaitu gambar animasi, definisi dan nama-nama komponennya.
    c) Sistem pengapian yaitu gambar animasi, definisi dan nama-nama komponennya
5. Gambar yang ditampilkan berekstensi *.jpg dan *.png

6. Animasi yang ditampilkan berektensi *.swf
7. Suara yang ditampilkan berekstensi *.wav
8. Terdapat soal latihan yang ditentukan oleh waktu.
9. Terdapat penilaian untuk soal latihan yang dikerjakan oleh siswa.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai dari penelitian ini adalah membuat suatu aplikasi Pembelajaran Sistem Otomotif Pada Motor Matic Untuk Siswa SMK Berbasis Web dengan *output* latihan soal yang ditujukan untuk membantu siswa SMK dalam proses belajar Sistem Otomotif.