

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi membuat segala sesuatu mulai beralih ke peralatan yang menggunakan sistem komputerisasi. Bahkan kini sistem komputerisasi sudah diterapkan dalam dunia pendidikan. Sumber daya manusia sekarang yang telah mengenal internet diharapkan untuk lebih mudah memperoleh informasi yang mendukung kegiatannya. Dalam hal ini dunia pendidikan yang sebagai tempat untuk belajar. Sistem informasi dalam bentuk web akan memungkinkan kita lebih mudah mempelajari dan memahami suatu materi secara efektif yang mendukung sistem pembelajaran sebab informasi menjadi lebih baik jika disampaikan dalam bentuk gambar.

Pembelajaran berbasis multimedia dirasa sangat cocok untuk digunakan anak-anak terutama siswa SMA, dengan aplikasi ini diharapkan minat belajar akan lebih meningkat. Siswa SMA sekarang ini telah mengenal dunia teknologi diharapkan dengan mudah memperoleh informasi sebagai bahan pembelajaran.

Anatomi yaitu ilmu tentang struktur tubuh yang meliputi ukuran, bentuk, komposisi dan bahkan mungkin pewarnaan. Selain anatomi tubuh manusia, dalam organisasi dan susunan umum tubuh manusia terdapat zat kimia, sel, jaringan, organ, sistem integumen, sistem rangka, sistem otot, sistem saraf, indra, sistem endokrin, darah, jantung, sistem vascular, sistem limfatik, dan imunitas, sistem pernapasan, sistem perkemihan, suhu tubuh dan metabolisme, sistem reproduksi dan sistem pencernaan. Salah satu pembelajaran yang dapat direalisasi dengan

multimedia adalah “ Aplikasi Pengenalan Anatomi Tubuh Manusia Untuk Siswa SMA Berbasis Web” pada aplikasi ini akan disajikan gambar dari anatomi tubuh manusia (area dan bagian tubuh) secara umum. Dimana siswa SMA mengetahui gambar dari anatomi tubuh manusia (area dan bagian tubuh manusia) yang dilengkapi dengan keterangan untuk gambar tersebut. Adapun latihan soal bagi Siswa SMA sehingga lebih memperdalam pengetahuannya tentang anatomi tubuh manusia.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana dapat membuat aplikasi pengenalan anatomi tubuh manusia berbasis web untuk membantu siswa SMA dalam mengenal dan mempelajari anatomi tubuh manusia (area dan bagian tubuh).

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup skripsi ini adalah :

1. Pengenalan anatomi tubuh manusia (area dan bagian tubuh) secara umumnya yang ditujukan untuk siswa SMA.
2. Gambar yang ditampilkan berekstensi *.jpg,*.gif,*.png.
3. Terdapat soal latihan
 - a. Dalam bentuk pilihan ganda, tipe 1 (satu) soal yakni dengan jawaban (A,B,C,D)
 - b. Soal ditampilkan secara acak atau random sehingga tidak menampilkan soal yang sama.
 - c. Terdapat batasan waktu dalam pengerjaan soal latihan dimana waktu tersebut untuk pengerjaan soal secara keseluruhan.

4. Nilai /skor disimpan sehingga dapat dibuat perbandingan.

5. Pihak yang berkaitan dengan sistem yaitu :

a. Admin

Admin adalah orang yang bertugas dalam mengelola sistem. Fungsi admin antara lain : Update data organ tubuh, update data latihan soal, melihat laporan ranking anggota

b. Anggota

Anggota adalah orang yang telah mendaftar dalam sistem aplikasi anatomi tubuh manusia untuk siswa SMA berbasis web. Yang dikerjakan oleh anggota antara lain : Ubah profile, mengikuti latihan soal, melihat hasil latihan, melihat ranking nilai

c. Pengunjung

Pengunjung adalah orang yang hanya mengunjungi sistem aplikasi anatomi tubuh manusia untuk siswa SMA berbasis web. Yang dikerjakan oleh pengunjung antara lain : hanya melihat materi anatomi tubuh manusia.

1.4 Tujuan

Tujuan yang akan dicapai dari skripsi ini adalah dapat membuat aplikasi pengenalan anatomi tubuh manusia berbasis web untuk membantu siswa SMA dalam mengenal dan mempelajari anatomi tubuh manusia (area dan bagian tubuh).